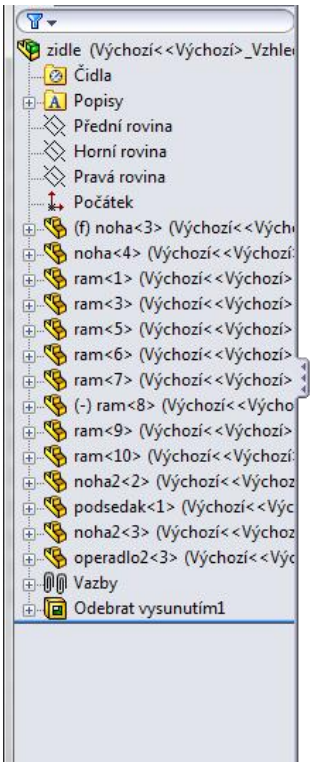
evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

DUM 19 téma: Práce se sestavami

ze sady:	**1**	**tematický okruh sady:**	**Vektorová Grafika**
ze šablony:	**09 – Počítačová grafika**	**určeno pro:**	**2. ročník**
vzdělávací obor:	**18-20-M/01 Informační technologie**		
vzdělávací oblast:	**odborné vzdělávání**		
metodický list/anotace:	**viz VY_32_INOVACE_09119ml.pdf**		
pomocné soubory:	**noha.sldprt, noha2.sldprt, operadlo2.sldprt, podsedak.sldprt, ram.sldprt, zidle.sldasm**		

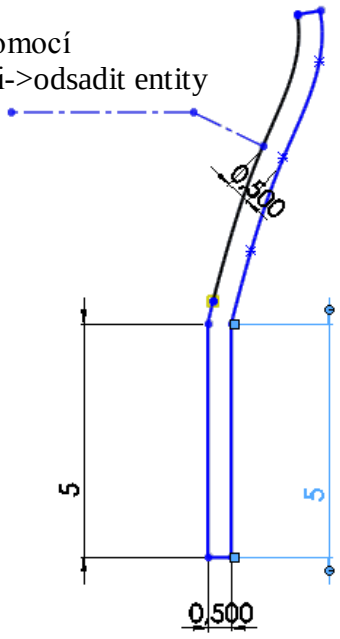
- Výsledná sestava.



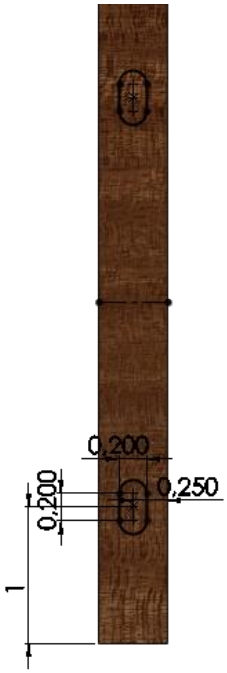
- Postup tvorby

1. Načrtněte skicu dle výkresu nezadané rozměry jsou libovolné

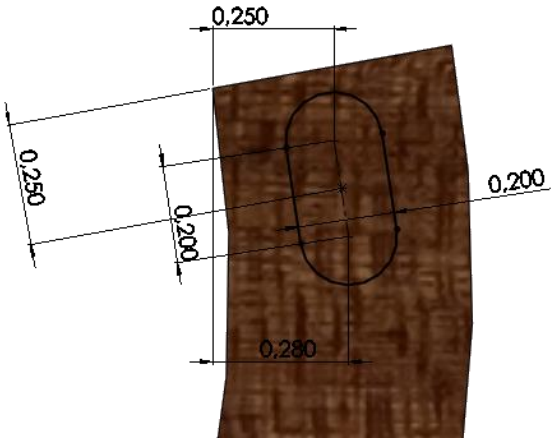
Tento splajn je vytvořen pomocí nástroje->nástroje pro skici->odsadit entity o 0,5



2. Nakonec přidejte vysunutím o 0,5
3. Na danný díl načrtněte skicu **rovná drážka** dle výkresu, neokotovaný obrazec je ozrcadlen vůči středu. Odeberte vysunutím skrze vše.

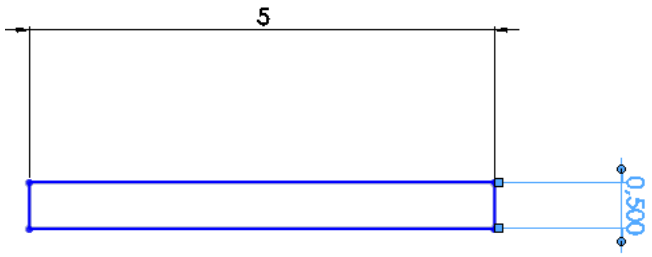


4. Poslední úpravou na tomto dílu bude odebrání nahoře, opět skrzevše dle obrázku.

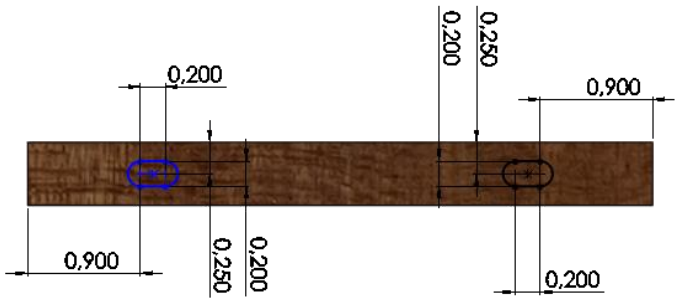


5. Výsledný díl uložte jako **noha1.sldprt**

6. Příprava nohy2, načrtněte díl dle výkresu.

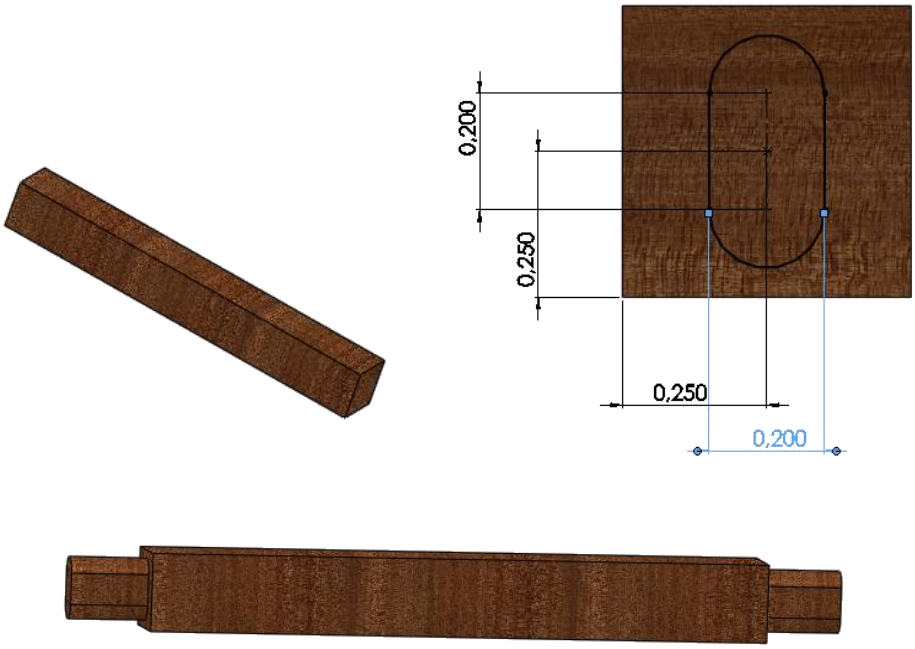


7. Dále načrtněte opět rovnou drážku dle obrázku a odeberte vysunutím skrze vše



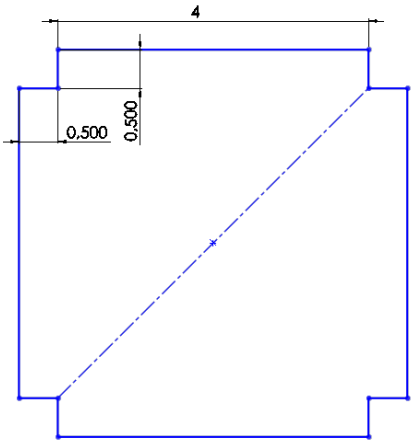
8. Tento díl uložte jako noha2.sldprt

9. Příprava rámu, načrtněte díl dle výkresu. Nakreslete čtverec 0,5x0,5 a přidejte vysunutím o 4. Na výsledný díl načrtněte skicu **rovná drážka.** Dle zadání a přidejte vysunutím o 0,5 a směr číslo dva o 4,5

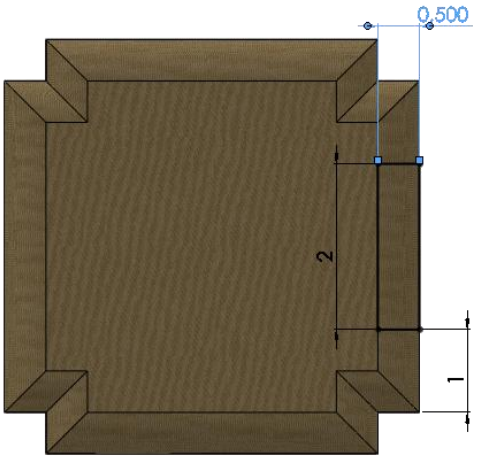


10. Výsledný díl uložte

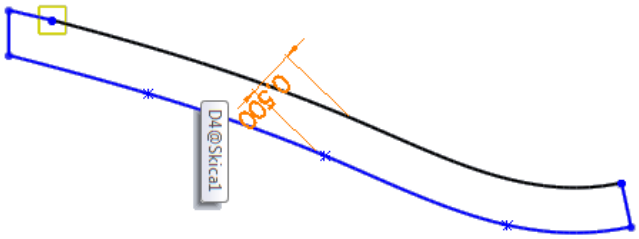
11. Příprava podsedáku, načrtněte díl dle výkresu. A přidejte vysunutím o 0,5



12. Na výsledný díl opět obkreslete skicu a přidejte vysunutím o 0,5 tentokrát ale odškrtněte sloučit výsledek. Výslednou skycu zaoblete pomocí vložit->prvky->zaoblit
13. Nakonec na díl nakreslete skicu dle obrázku. A odeberte vysunutím skrzevše



14. Příprava podsedáku, otevřete znovu díl noha1.sldprt tuto nohu uložte jako opěradlo a odeberte dolní obdelníkovou hranu.

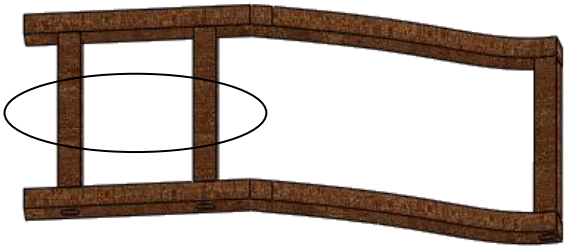


15. Přidejte vysunutím o 2. A uložte jako opěradlo

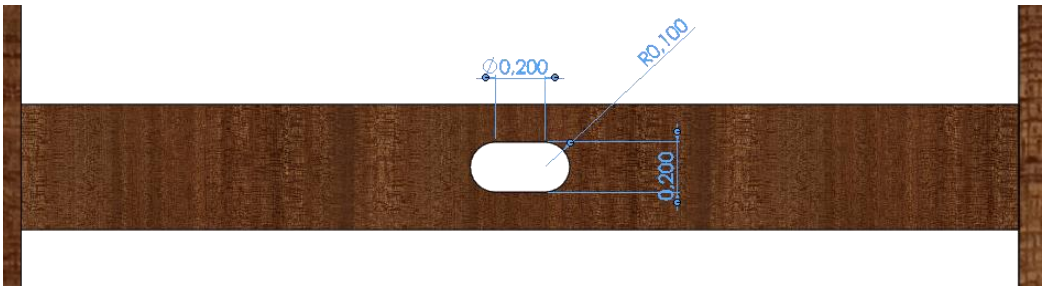
- Tvorba sestavy z dílů

1. Pokud jste doposud všechno vytvořili v pořádku začneme na tvorbě celé židle
2. Pomocí **vložit součást** vložíme do sestavy *noha.sldprt1* a *ram.sldprt*
3. Vybereme tlačítko **vazby** poté pulkruhovou plochu rámu a vnitřní pulkruhovou plochu v noze a vazbu **soustředná**

4. Tímto spůsobem za použití různých vazeb skládáme postupně židli dohromady až do bodu kdy máme zadní stranu židle s ramem viz obr.



5. Do zakroužkované části vytvoříme dvě skici pro vsazení dalšího rámu. Po vytvoření skici zvolíme vložit->prvek sestavy->odebrání->vysunout



6. Jakmyle jsou díry vytvořeny vložíme další rámy a opět pracujeme s vazbamy.
7. Krok po kroku, vazbu po vazbě vytvořte celou řidli a poté jí dejte grafiku dřeva a podsedáku gafiku látky a výsledek je hotov.