



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

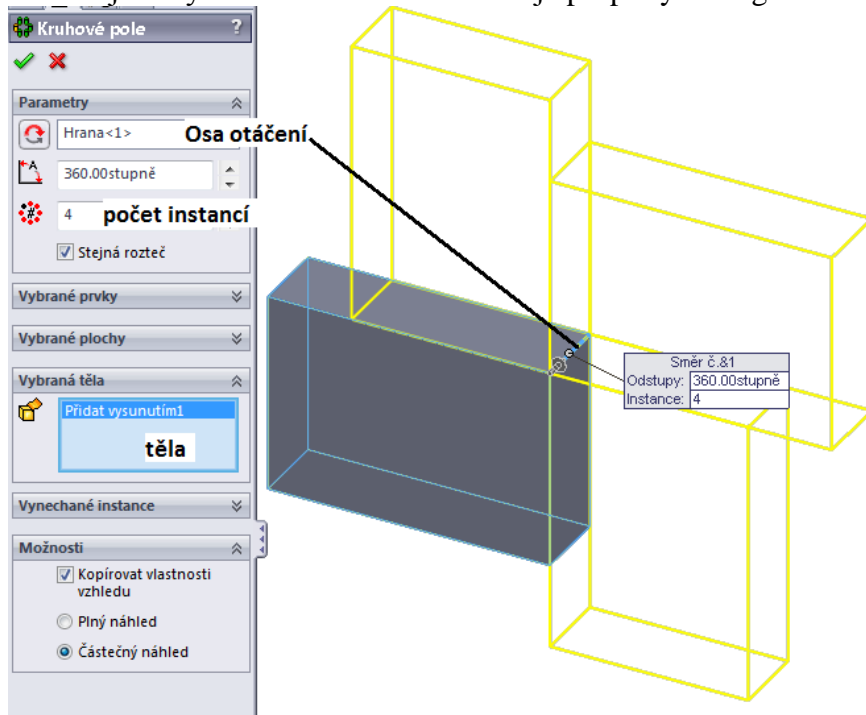
DUM 17 téma: Práce s kruhovým polem

ze sady: 1 tematický okruh sady: Vektorová Grafika
ze šablony: 09 – Počítačová grafika určeno pro: 2. ročník
vzdělávací obor: 18-20-M/01 Informační technologie
vzdělávací oblast: odborné vzdělávání
metodický list/anotace: viz VY_32_INOVACE_09117ml.pdf
pomocné soubory: lustr.sldprt

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

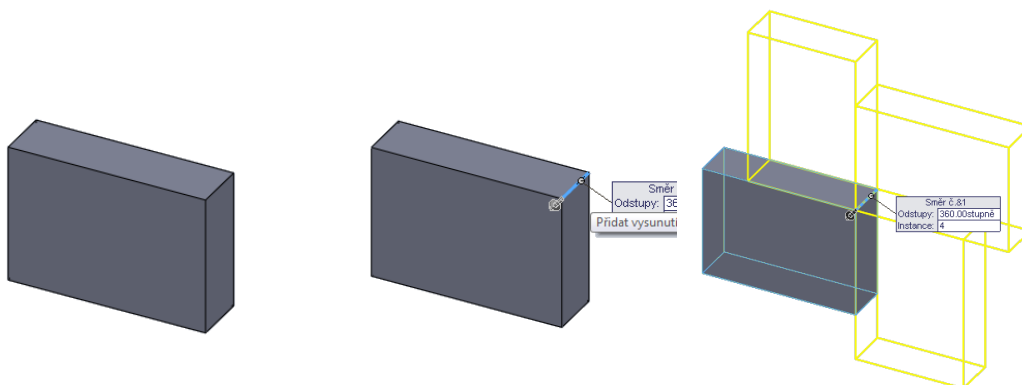
1. Ukázka práce s kruhovým polem

- a. Práce s kruhovým polem je používána k vytvoření totožných prvků, které rotují okolo stejné osy otáčení. Na obrázku níže je property manager kruhového pole.



- Osa otáčení: vybraná **osa/hrana**, která určuje rotaci oběktu.
Stupně: s jakým úhlem chceme při rotaci pracovat <0;360>
Počet instancí: Pole, které určuje, kolik objektů bude rotací vytvořeno
Vybraná těla: určuje, které prvky (díly) budeme rotovat

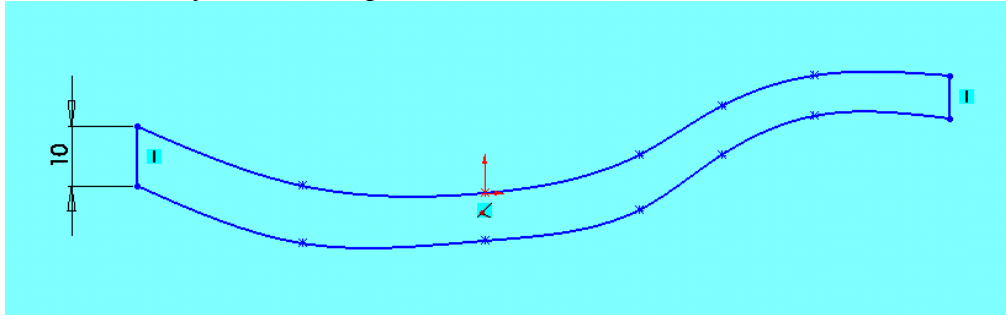
- b. Vytvoříme kvádr libovolných rozměrů v liště **vložit->pole/zrcadlení** zvolíme **kruhové pole**. Naklikneme jednu z hran kvádrů a vyzkoušíme si prvek zkopírovat kruhovým polem.



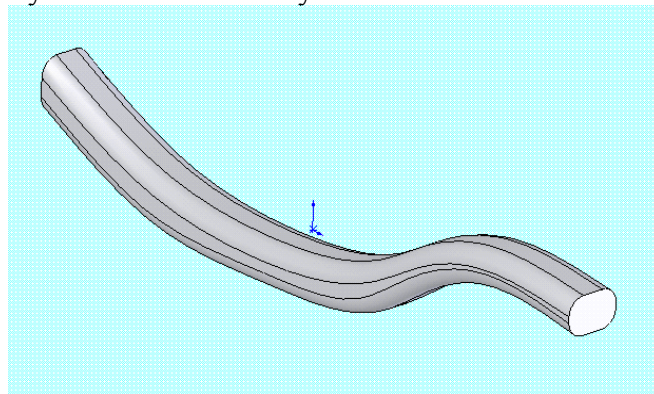
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

2. Cvičení

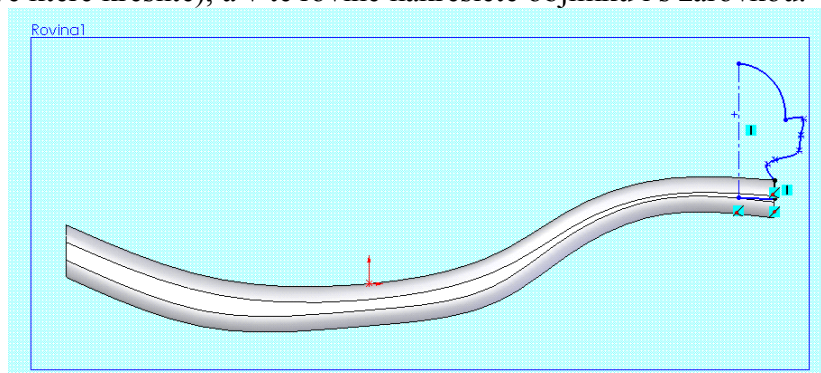
- a. vytvořte skicu podle obrázku



- b. přidejte vysunutím o 10 a hrany zaoblete o 3.

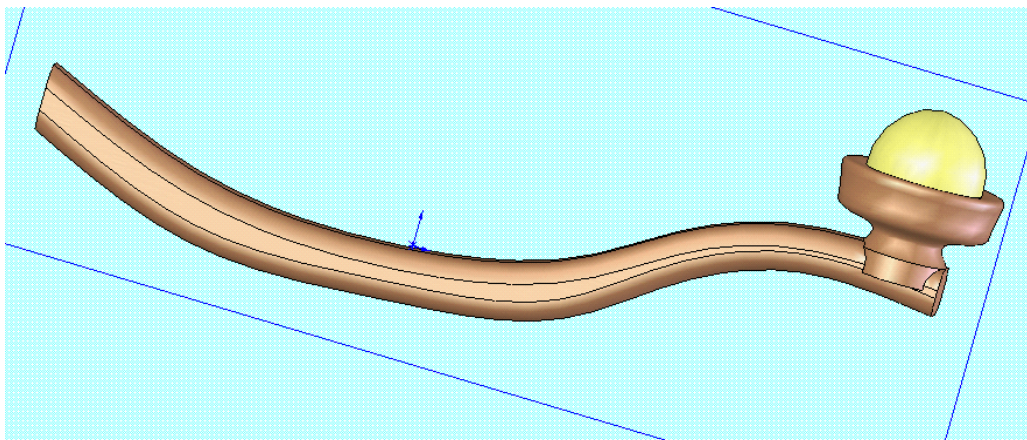


- c. vytvořte referenční rovinu posunutou o 5 směrem do středu od přední roviny (za předpokladu že skicu kreslíte v přední rovině pokud ne tak o 5 vůči rovině ve které kreslíte), a v té rovině nakreslete objímku i s žárovkou.

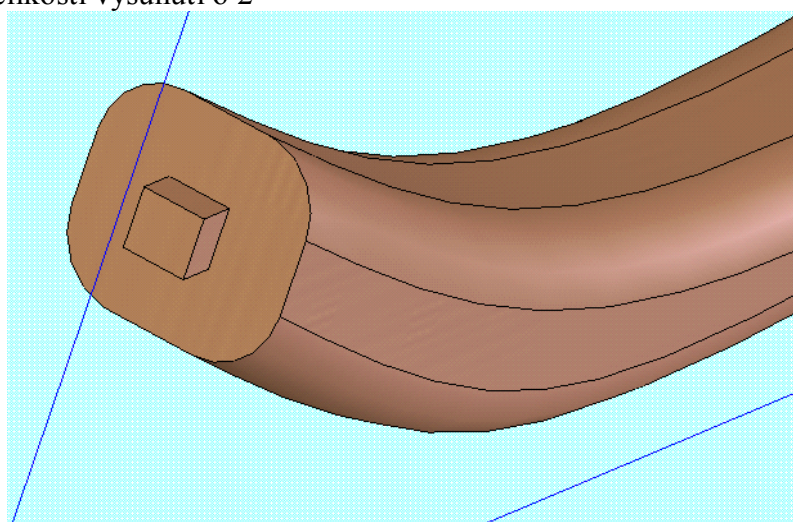


- d. rotujte skicu a dodělejte dizajn(vybarvěte)

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



- e. na druhé straně (tam kde není objímka) vytvořte uprostřed obdélník libovolné velikosti vysunutí o 2



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

- f. poté pomocí kruhové pole vybereme boční hranu obdélníku (dále podle obrázku), počet instancí je na vás.

