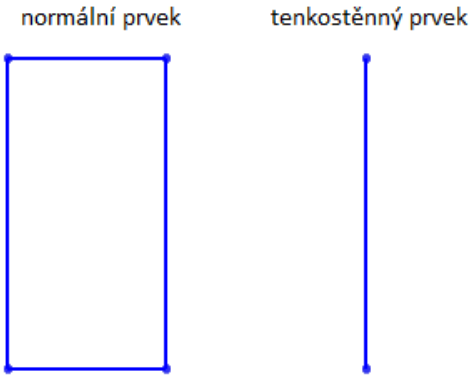
evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

DUM 16 téma: Práce s tenkostěnnými prvky

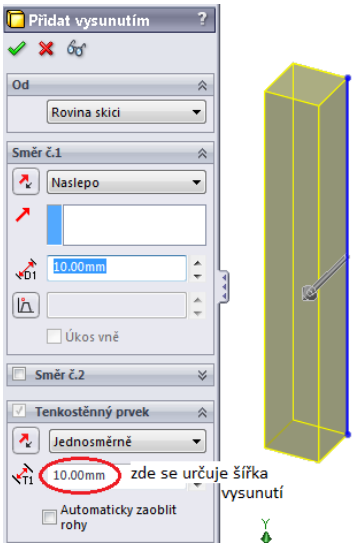
ze sady: 1 **tematický okruh sady:** Vektorová Grafika
ze šablony: 09 – Počítačová grafika **určeno pro:** 2. ročník
vzdělávací obor: 18-20-M/01 Informační technologie
vzdělávací oblast: odborné vzdělávání
metodický list/anotace: viz VY_32_INOVACE_09116ml.pdf
pomocné soubory: Vaza.sldprt, pismeno.sldprt

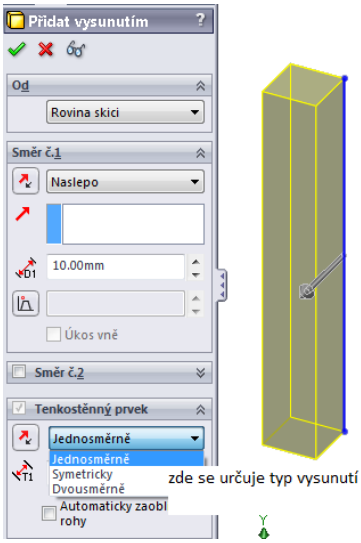
1. Tenkostěnné prvky

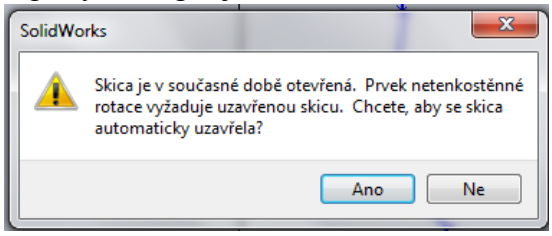
   a. Každý prvek ať už vysunutí nebo rotace má možnost vysouvání tenkostěnného prvku. Tenkostěnný prvek, je takový prvek, který vznikne pomocí jednoduché skici. Viz. obr.



   b. Chceme-li vysunout normální prvek, stačí nám udat 1 rozměr a to tloušťku. Chceme-li pracovat s prvkem tenkostěnným, musíme udat rozměry dva a to šířku a tloušťku.



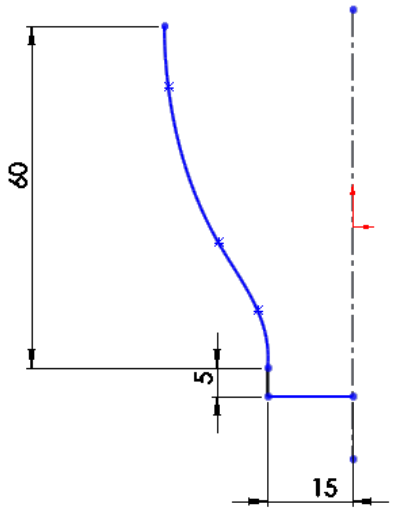


   c. Stejný property manager je i u rotace tenkostěnného prvku jen při rotaci je nutné u otázky: 

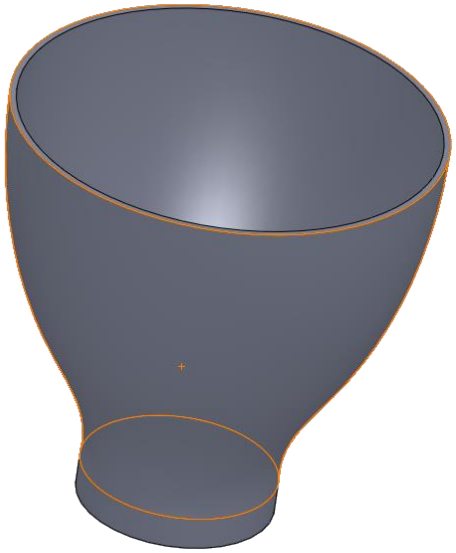
zvolte NE

2. Cvičení 1

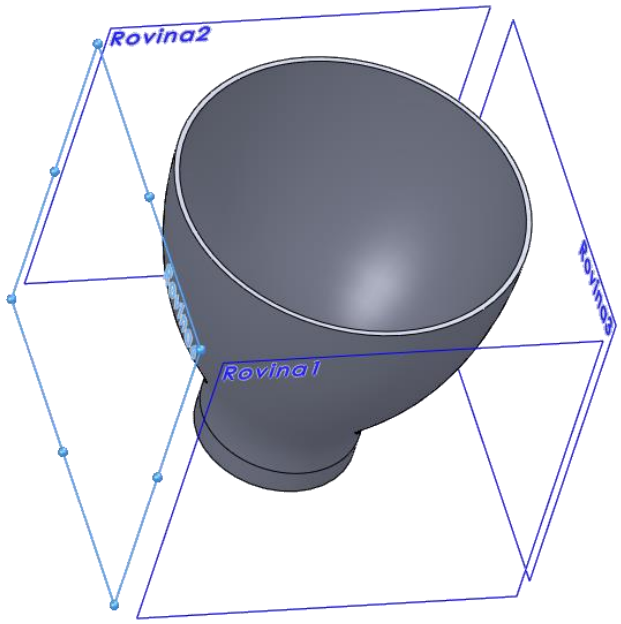
   a. Načrtněte skicu dle obrázku



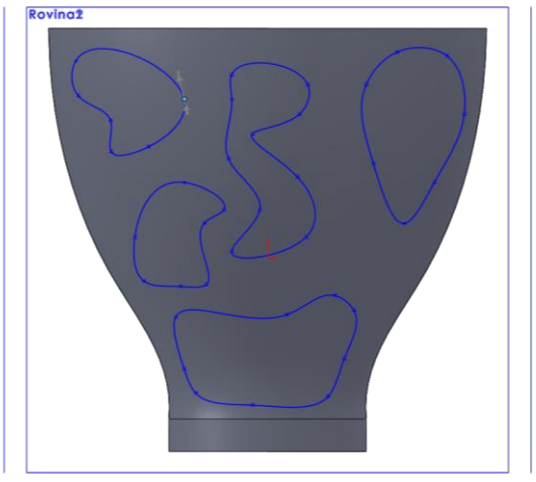
   b. Přidejte pomocí rotace při dotazu ukončení skici dejte NE ponechte zaškrtnuto tenkostěnný prvek a vytvořte díl.

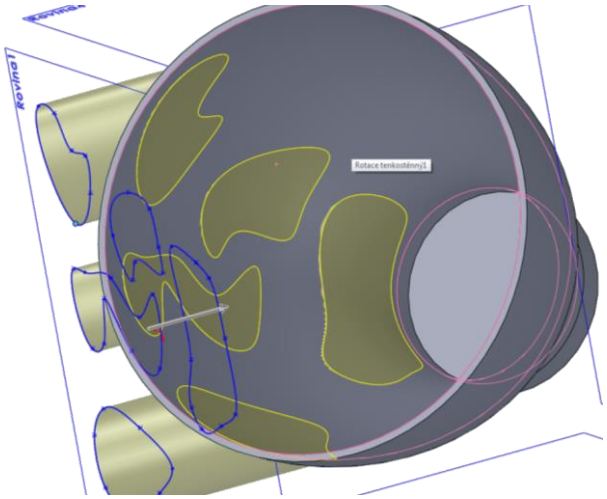


c. Nyní vytvořte 4 referenční rovinny



d. V každé z rovin nakreslete náhodné obrazce a zvolte prvky odebrání vysunutím poplochu plochu zvolíme vnitřní plochu vázy

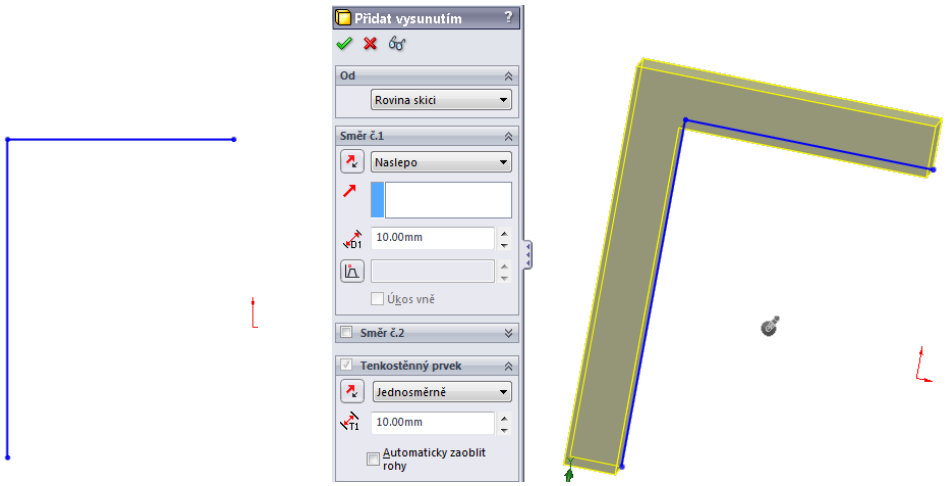




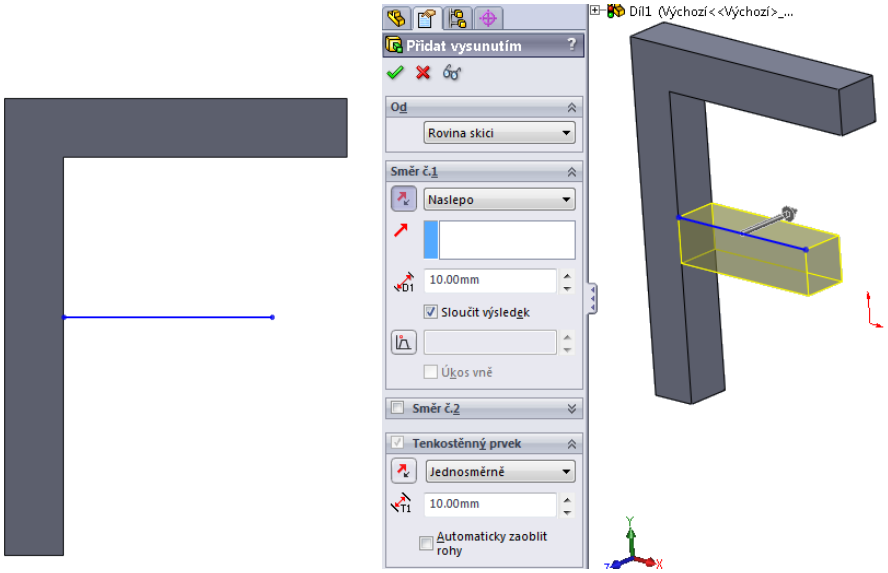
e. Toto opakujte dokud nedocílíte

3. Cvičení 2

   a. Načrtněte skicu dle výkresu, pomocí přidání vysunutím nechte vysunout tenkostěnný prvek.



   b. Nyní přidáme další skicu a opět přidáme vysunutím tenkostěnný prvek.



4. Úkol 4

   a. Vytvořte pomocí tenkostěnného prvku první písmeno vašeho příjmení.