



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

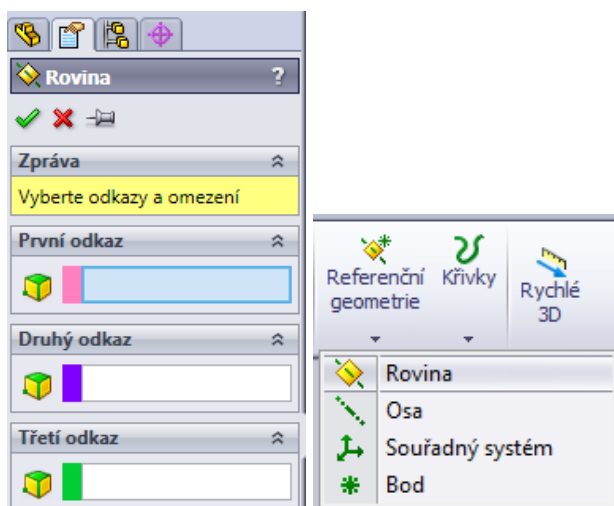
DUM 14 téma: Práce s referenčními rovinami

ze sady: 1 tematický okruh sady: Vektorová Grafika
ze šablony: 09 –Počítačová grafika určeno pro: 2. ročník
vzdělávací obor: 18-20-M/01 Informační technologie
vzdělávací oblast: odborné vzdělávání
metodický list/anotace: viz VY_32_INOVACE_09114ml.pdf
pomocné soubory: jezek.sldprt

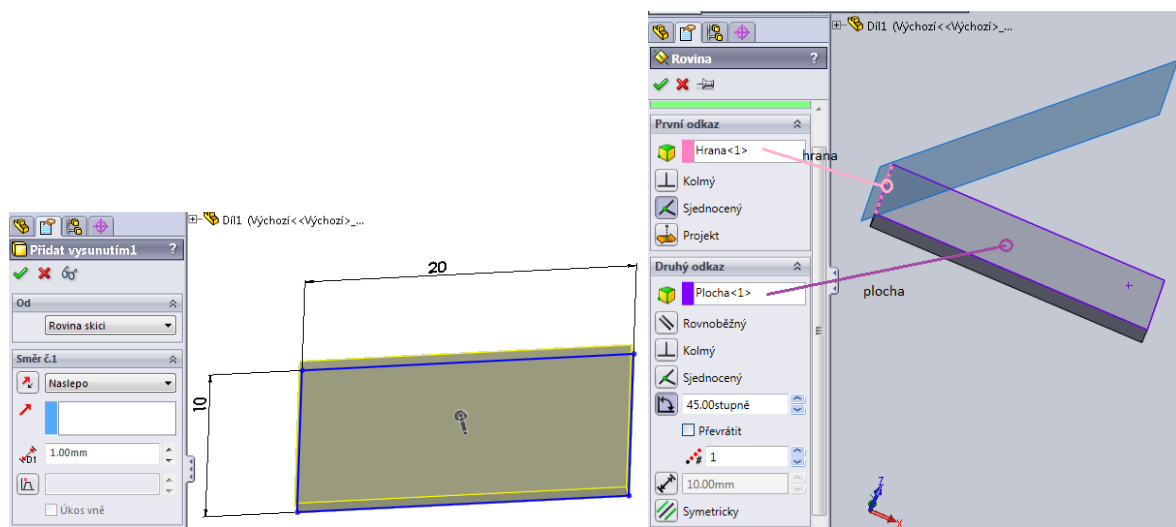
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

1. Referenční roviny

- a. Užívání referenčních rovin v programu Solid works dále jen SW. Se tvoří, aby bylo možné nakreslit skicu mimo daný díl. Na obrázku níže je znázorněna lišta pro práci s referenčními rovinami.



- b. Do políček *první odkaz*, *druhý odkaz*, *třetí odkaz* postupně vkládáme plochy a vztahy podle kterých chceme rovinu vytvořit.
- c. Příklad: mějme obdélník, ke kterému chceme vytvořit rovinu pod úhlem 45°

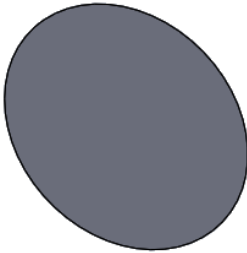


Ve potvrzení výsledku, dojde k vytvoření roviny.

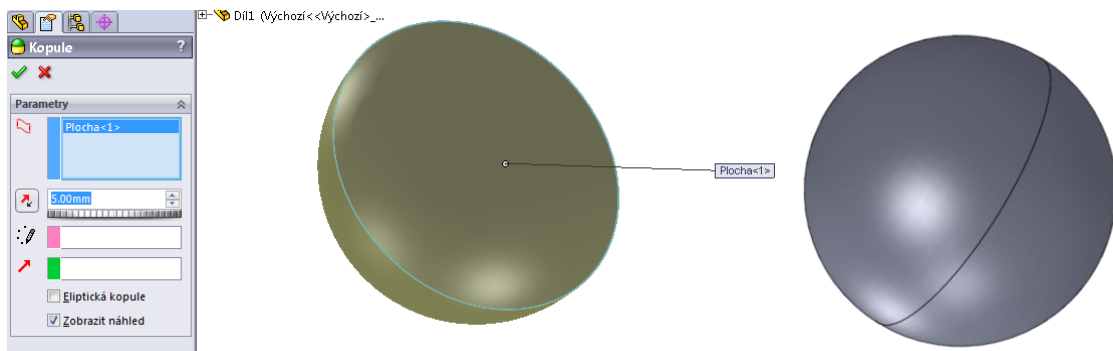
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

2. Úkol:

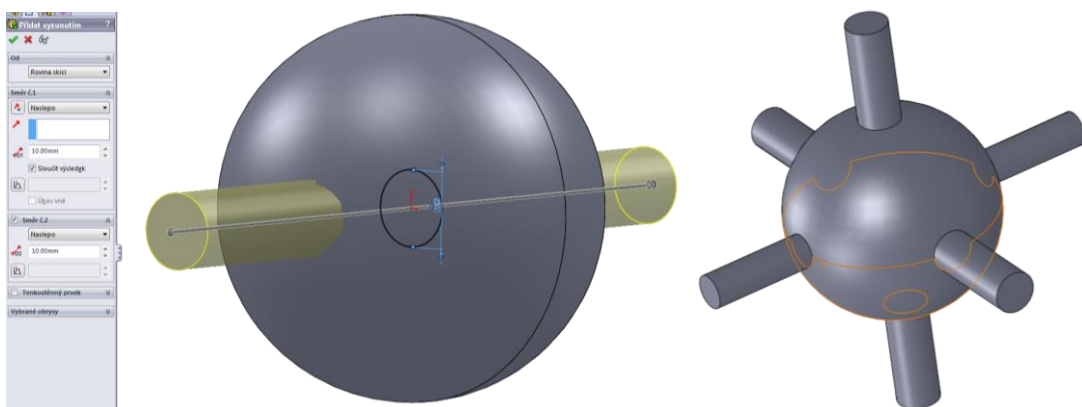
- a. Práce s referenčními rovinami. Vytvořte skicu kružnice o průměru 10mm se středem ve středu souřadnicového systému. Přidejte vysunutím o 0,001mm



- b. Zvolte **Vložit -> prvky-> kopule**, a vytvořte kliknutím na rovinnou plochu kopuli o poloměru 5 z obou stran.

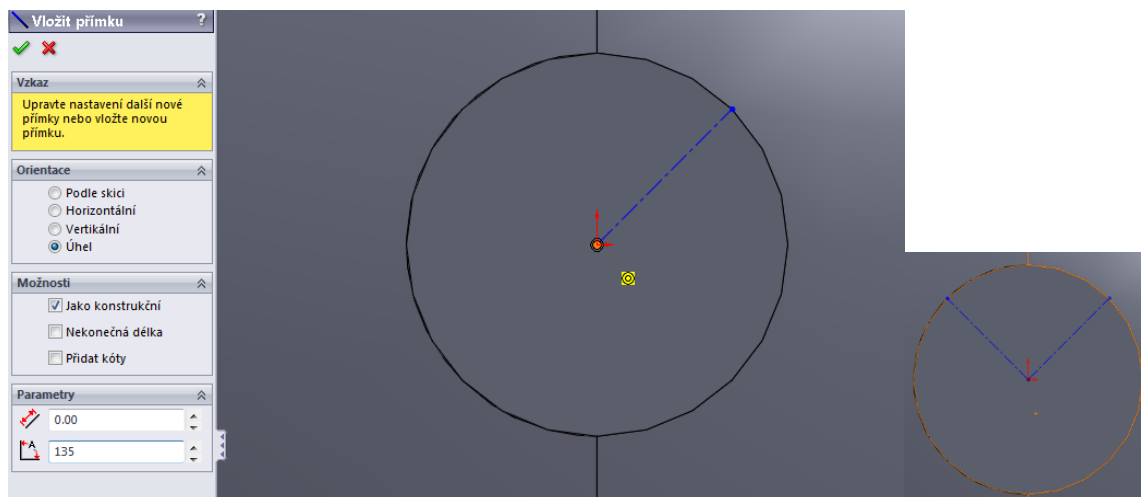


- c. Nyní se přepněte kolmo k přední rovině a vytvořte zde skicu kružnice o průměru 2 ve středu souřadnicového systému a vysuňte ji na obě strany o 10. Toto opakujte z přední z pravé a horní roviny.

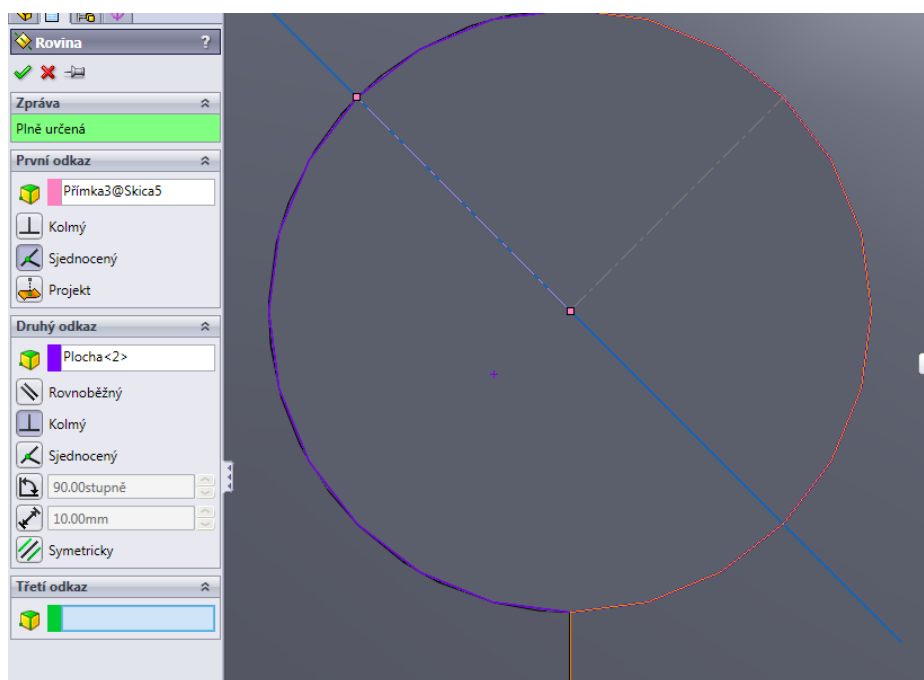


INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

- d. Nyní začneme vytvářet referenční roviny. Zvolíme jednu z ploch a nakreslíme osu pod úhlem 45° a 135° viz obrázek.

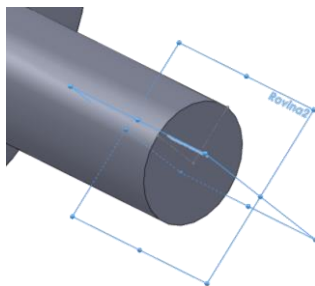


- e. A v sekci **vložit** -> **Referenční geometrie** -> **Rovina**, vybereme 1 z os jako rovinu jedna a dáme parametr kolmá a do druhé kolony vybereme plochu, ve které je osa nakreslená.

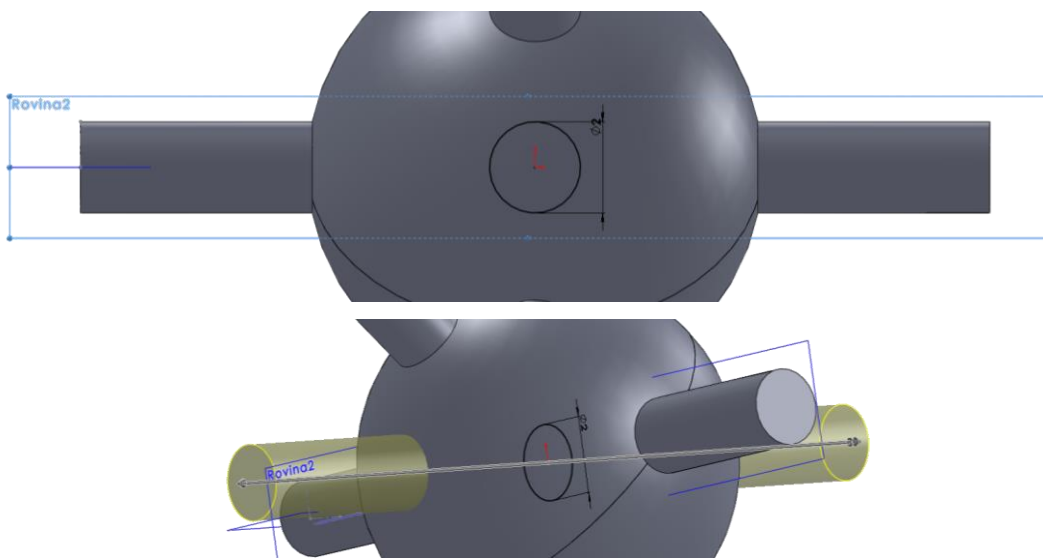


- f. Toto provedeme na obou osách

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



- g. Nyní ve středu souřadnicového systému v jedné z rovin nakreslíme kružnici o průměru 2 a přidáme vysunutím na obě strany o 10



- h. Tyto kroky provádíme, dokud nevytvoříme cíloví díl, viz obrázek.

