

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

METODICKÝ LIST k **DUM 12 – Práce s odebíráním a přidáváním** ze šablony 10 -
Počítačová grafika sada 1, tematický okruh sady: Vektorová
grafika

NÁZEV DUM: **Práce s odebíráním a přidáváním**

Anotace:	Pracovní list seznamuje studenta s prací ve 3D prostoru, jakým způsobem lze 3D vytvářet. Dále se student učí přidávat a odebrat pomocí vysunutí v programu solidworks.
Autor:	Miroslav Polák Dis.
Datum vytvoření DUM:	Leden 2013
Klíčová slova:	Přidání vysunutím, odebrání vysunutím, inteligentní kóta
Jazyk:	čeština
Druh učebního materiálu:	Pracovní list
Stupeň a typ vzdělávání:	Střední odborné vzdělávání
Ročník:	2 ročník dle oboru v souladu ŠVP
Typická délka použití:	cca 45 min
Očekávaný výstup:	Student umí vytvořit 3D obrazec pomocí přidávání, odebrání vysunutím.
Speciální vzdělávací potřeby	žádné

Řešení:

1. Skica
 - a. Obdelník s počátkem v rohu
 - b. Inteligentní kóta
2. Prvky
 - a. Přidání vysunutím
3. Skica
 - a. Načrtnout osu jako uhlopříčku čtverce na libovolné straně
 - b. Do středu vložit kružnici o D12
4. Prvky
 - a. Odebrání vysunutím
5. Skyca
 - a. Načrtnout osu jako uhlopříčku čtverce na libovolné straně
 - b. Pomocí kóty umístím 2 kružnice 14 od středu osy
6. Prvky
 - a. Odebrání vysunutím



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

7. Skyca

- Načrtnout osu jako uhlopříčku čtverce na libovolné straně
- Pomocí kóty umístím 3 kružnice na osu se středy vzdálené o 15

8. Prvky

- Odebrání vysunutím

9. Skyca

- Načrtnout dvě svislé úsečky ve vzdálenosti 12,5 po obou stranách od středu čtverce
- Nakreslit kružnice o vzdálenosti 14 od středu úsečky

10. Prvky

- Odebrání vysunutím

11. Skyca

- Načrtnout 2 úhlopříčky
- Do středu úhlopříček vložíme kružnici
- Další čtyři kružnice vložíme do vzdálenosti 14 od středu prostřední kružnice

12. Prvky

- Odebrání vysunutím

13. Skyca

- Načrtnout dvě svislé úsečky ve vzdálenosti 12,5 po obou stranách od středu čtverce
- Do středu úseček vložíme kružnice
- po obou stranách na úsečku vložíme kružnice do vzdálenosti 14 od střední kružnice

14. Prvky

- Odebrání vysunutím

15. Zaoblení

- Vyberu ve futuremanageru celou kostku tj. skicu čtverce
- Zvolím Prvky->zaoblit