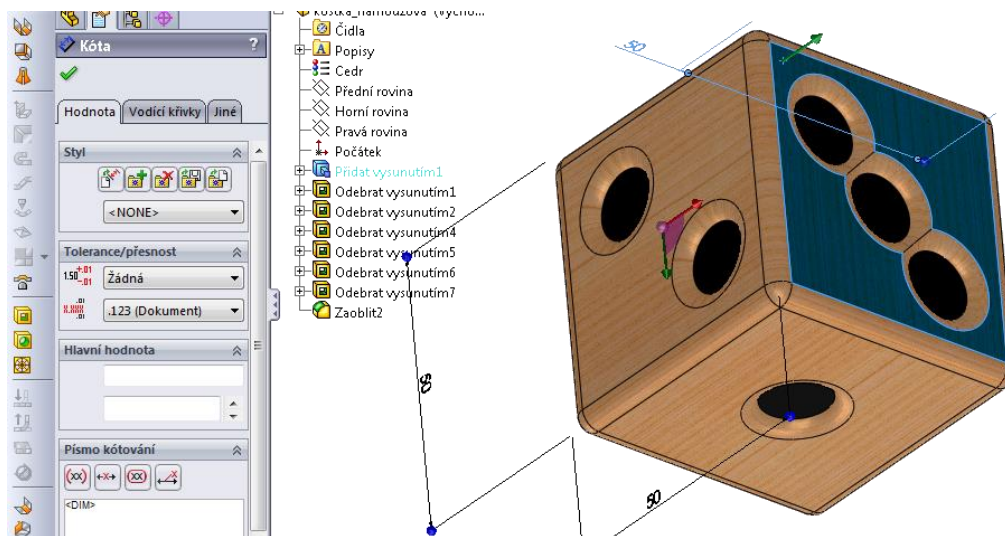


DUM 12 téma: Práce s odebíráním a přidáváním

ze sady: 1 tematický okruh sady: Vektorová Grafika
ze šablony: 09 – Počítačová grafika určeno pro: 2. ročník
vzdělávací obor: 18-20-M/01 Informační technologie
vzdělávací oblast: odborné vzdělávání
metodický list/anotace: VY_32_INOVACE_09112ml
pomocné soubory: Kostka.sldprt

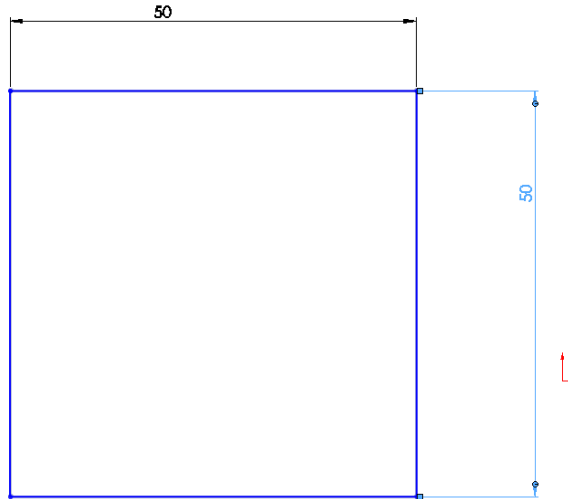
Vytvořte díl podle obrázků:



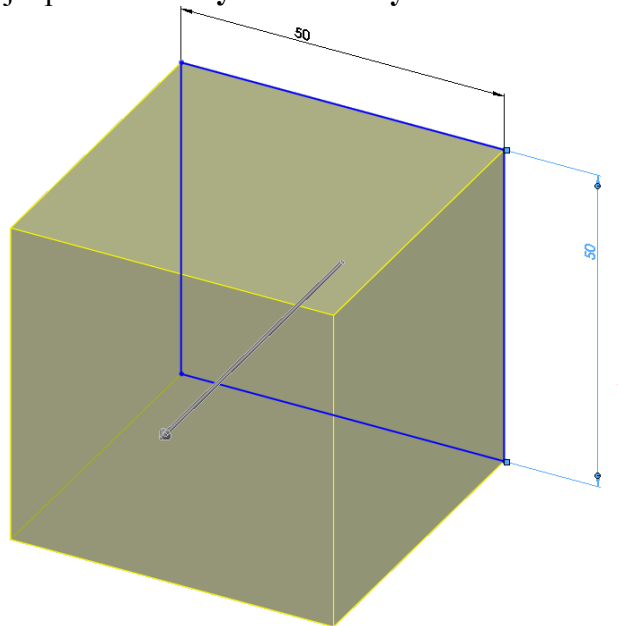
Kostka bude ze dřeva a body budou černě
Průměr děr je 12, odebrání děr je 2, konečné zaoblení kostky je 3.

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

1. Nakreslete skicu dle zadání

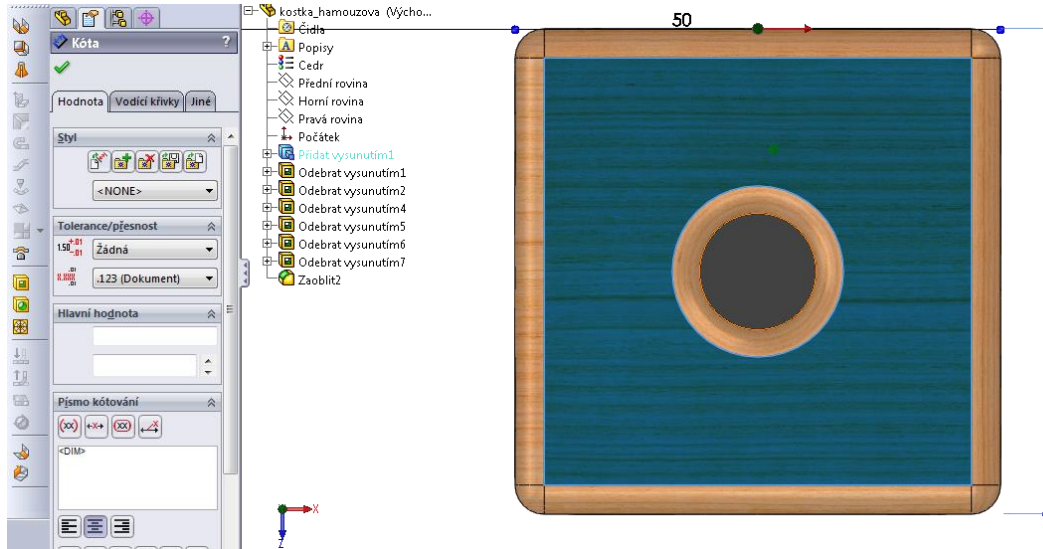


2. Výslednou skicu přidejte pomocí **Prvky->Přidání vysunutím** o 50

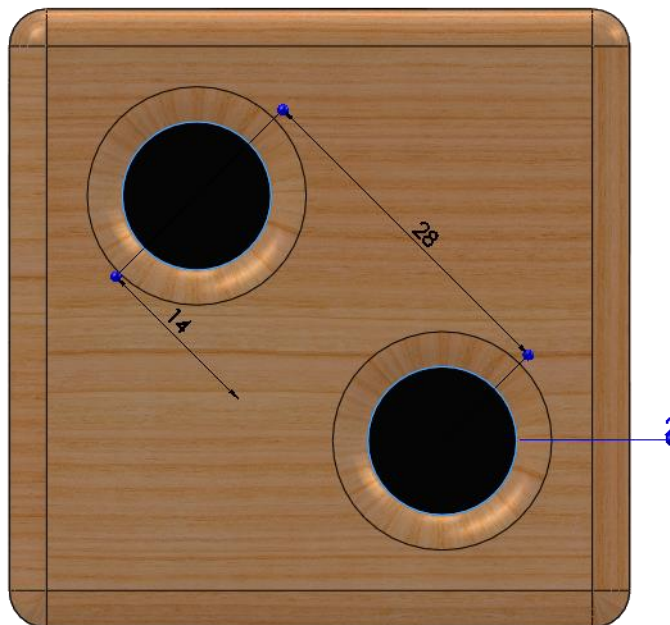


INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

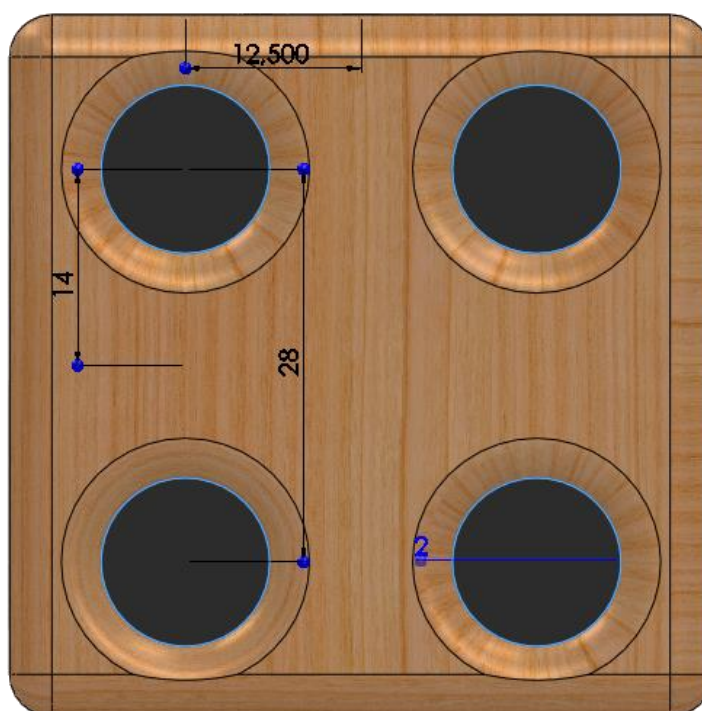
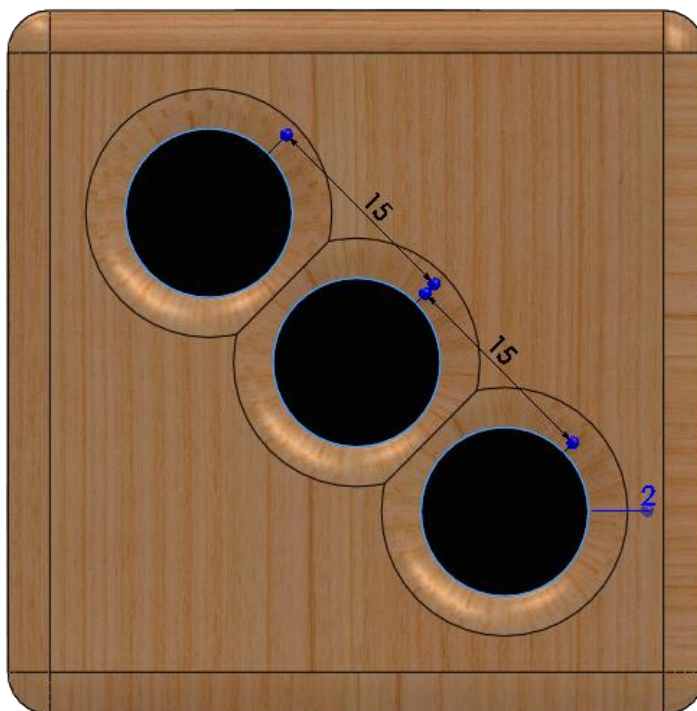
3. Pomocí **prvky->Odebrání vysunutím** odebereme kružnici o průměru 12 o hloubku 2 kružnice je umístěna na středu kostky.



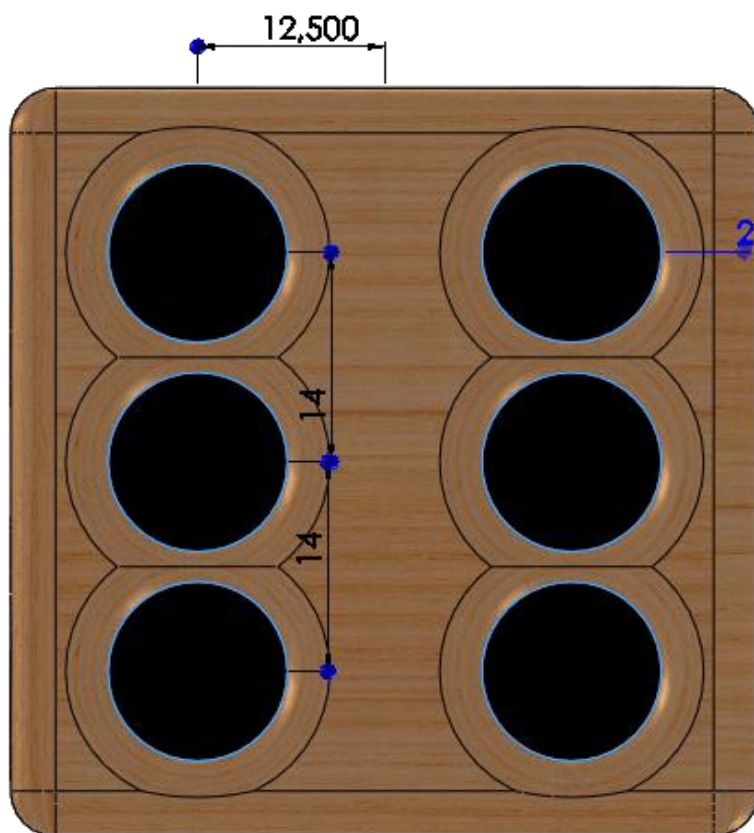
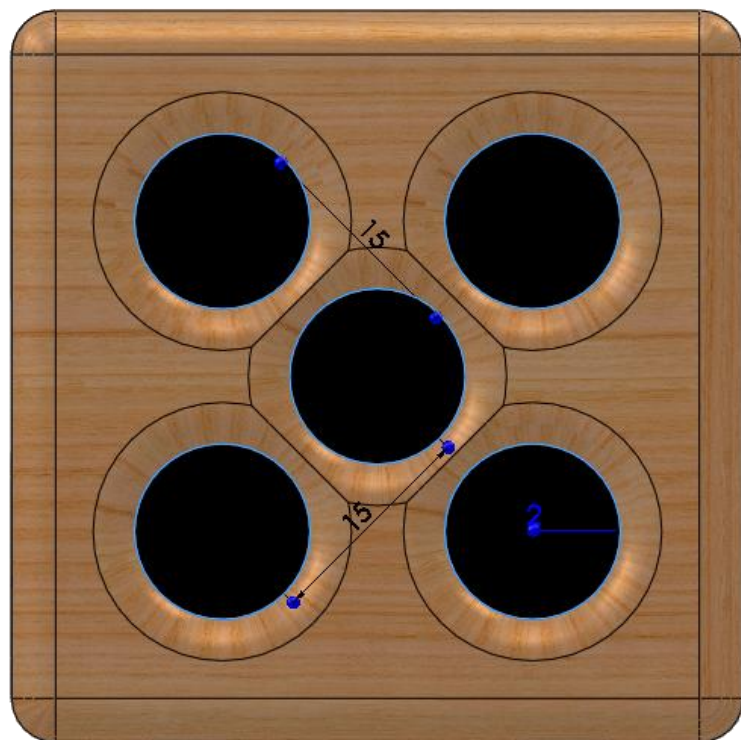
4. Řiďte se pomocí kót a vytvořte čísla dva tři čtyři pět a šest se stejnými parametry D12 a H2.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



5. Nakonec zaoblíme celou kostku o R3