



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

DUM 9 téma: Reálné objekty

ze sady: 1 tematický okruh sady: Vektorová grafika
ze šablony: 9 – Počítačová grafika určeno pro: 2. ročník
vzdělávací obor: 18-20-M/01 Informační technologie
vzdělávací oblast: odborné vzdělávání
metodický list/anotace: VY_32_INOVACE_09109ml.pdf
pomocné soubory: obal.cdr, samolepky.cdr

I. Využití vektorové grafiky

Často potřebujeme vytvořit obrázek, který chceme využít jinak než, že ho uložíme do počítače nebo vytiskneme na papír. Grafické prvky se používají i v jiných případech. Zde uvedeme několik příkladů:

- obal na CD, DVD a podobná media,
- potisk hrnečků, triček, jiných obalů,
- vizitky, samolepky (prvky, které se tiskou na papír speciálních rozměrů),
- razítka, 3D modely atd.

Protože v Corelu mohou zadávat přesné rozměry jednotlivých objektů i jejich přesné umístění na papíře, mohou zde takové prvky snadno tvořit.

Popíšeme si pár zásad nebo usnadnění, které se nám při tvorbě budou hodit:

- 1) Kancelářské potřeby (pravítko, trojúhelník s ryskou, tužka, nůžky, odlamovací nůž, podložka na řezání, papíry...) – vše si nejprve načrtněte na papír, vystříhnete a přeměříte.
- 2) Nastavení tiskárny – nechte vytisknout stránku s několika objekty v programu Corel. Kam až může tiskárna tisknout? Odpovídá vzdálenost objektů od okraje stránky? Na kterou stranu papíru se tiskne? Kam se vytiskne horní levý roh?
- 3) Tisk nejprve na papír – než budete tisknout na křídový papír, fólii, samolepky atd. Vytiskněte nejprve Váš výtvar na papír. Zkontrolujte, zda vše správně sedí (např. nastříháním, přiložením na sklo nebo prosvícením přes světlo).

V našem pracovním listu budeme vytvářet obrázky na objekty, které učitel přinese do třídy (nebo popíše jejich rozměry, pokud nebudou k dispozici). Bude nám stačit jen papír, tužka, nůžky a trojúhelník s ryskou.

II. Cvičení

a. Etiketa na láhev

Vytvořte etiketu na plastovou láhev vašeho oblíbeného pití, která bude obsahovat:

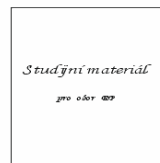
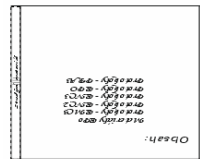
- název výrobku,
- obrázek po celé ploše etikety,
- čárový kód,
- datum spotřeby,
- nějakou soutěž díky, které je možné něco vyhrát.

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

b. Obal na CD

Vytvořte obal na Váš oblíbený film, hudbu nebo počítačovou hru. Pozor obal na CD se skládá z přední strany a zadní strany, která navíc obsahuje dvě boční strany. Obal ať splňuje následující kritéria:

- název (netriviální písmo), autora, obrázek, malé logo (firmy/autora), další grafické prvky,
- na zadní straně obsah, který bude graficky zpracován,
- na boční straně bude napsán pouze název a autor (pozor na správný směr textu).



c. Nálepka na skleničku/hrneček kuželovitého tvaru

Vytvořte nálepku na hrneček nebo skleničku, který chcete někomu darovat. Rozměr je u dna a u okraje hrnečku různý (má tvar kužele). Zajistěte, aby text a obrázky byly správně zdeformovány podle tvaru (např. aby text byl stále svisle dolů). Nálepka ať splňuje:

- přání od Vás,
- několik obrázků a grafických prvků, které budou správně zdeformovány podle kuželovitého tvaru hrnečku/skleničky.

d. Arch samolepek

Vytvořte sadu samolepek, které půjdou vytisknout na arch kulatých samolepek, viz předloha. Zajistěte, abyste jednotlivé samolepky měly nějakou rezervu pro případnou chybu tisku (raději tisknout o milimetr větší samolepku, ale alespoň dva milimetry od kraje, ať není nic podstatného, co se musí na samolepku vejít). Samolepky ať splňují:

- jsou tvořeny alespoň pěti různými samolepkami,
- na každé ať se překrývá písmo a obrázek s různou průhledností.

