



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

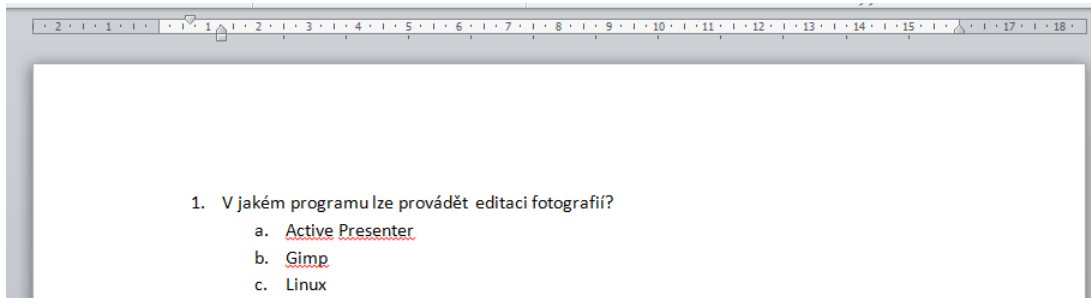
DUM 17 téma: Tvorba testové úlohy

ze sady: 3 tematický okruh sady: Tvorba multimédií
ze šablony: 09 – Počítačová grafika určeno pro: 1, 2. ročník
vzdělávací obor: 18-20-M/01 Informační technologie
vzdělávací oblast: odborné vzdělávání
metodický list/anotace: viz VY_32_INOVACE_09317ml.pdf
pomocné soubory:

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

1. Dnes si ukážeme jak je možné pomocí programu active presenter vytvořit testovou úlohu.

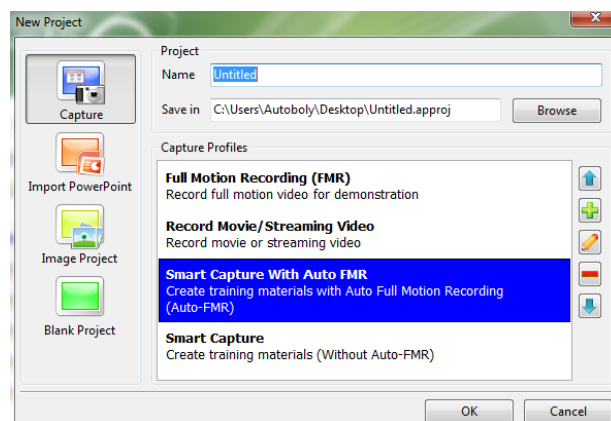
- a. Připravte si 10 otázek v programu word tak, aby každá otázka měla odpovědi A,B,C a měla každá svůj dokument word. Viz obr



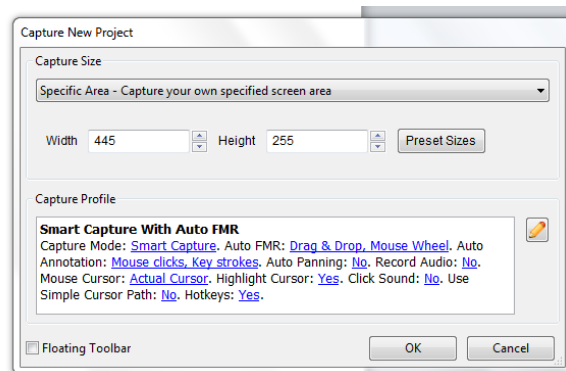
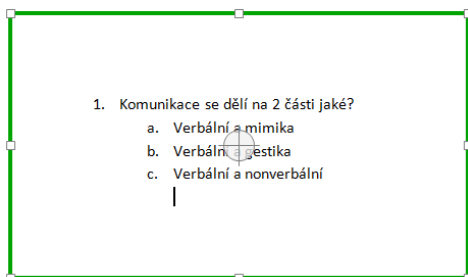
Budete tedy mít 10 dokumentů a v každém bude 1 otázka.

b. Nyní, když máme splněn předchozí bod. Můžeme se pustit do tvorby testu.

Zapneme program active presenter a zvolíme tvorbu *Smart Capture with Auto FMR*.



c. Při volbě rozměrů okna vybereme oblast otázky. Pozn.: Před zapnutím nahrávání si spusťte všechny dokumenty word(všechny otázky).



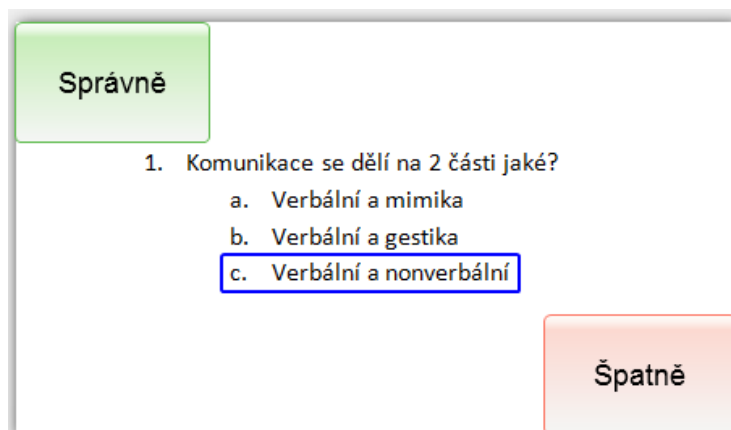
d. Nyní postupně krok po kroku:

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

- i. V okně klikneme na správnou odpověď
 - ii. Vypneme okno s otázkou
 - iii. Zaklikneme odpověď u další otázky
 - iv. A opět vypneme
 - v. Toto provedeme dokud budeme mít otázky
 - vi. Na konci ukončíme nahrávání
- e. Po předchozím kroku, bychom měly mít před sebou active presenter a v něm jednotlivé slide. Ponechte pouze listy, ve kterých je otázka, mělo by vám zbýt 10 listů.

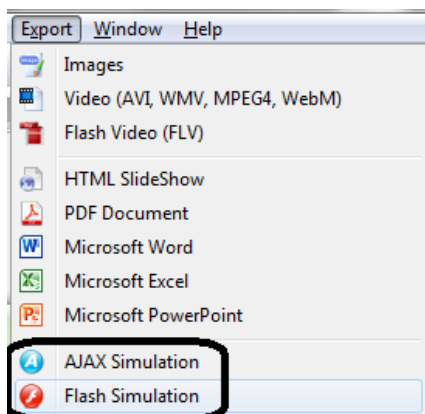


- f. Teď když máme vše připraveno pro tvorbu testu provedeme u všech listů následné úpravy: Smažeme modrý obdélník a zelenou bublinu. Ponecháme pouze zelený (správná odpověď) a červený (špatná odpověď) obdélník. Pole modrého výběru omezíme pouze na správnou odpověď.



- g. Když máme vše připravené zbývá už jen vytvořit testovou úlohu pomocí FLASH a nebo AJAX. Zvolíme *Export->Ajax/flash simulation*.

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



- h. V následujícím okně navolíme že chceme pouze test a dáme export. Výsledný projekt spustíme přes *index.html*.

