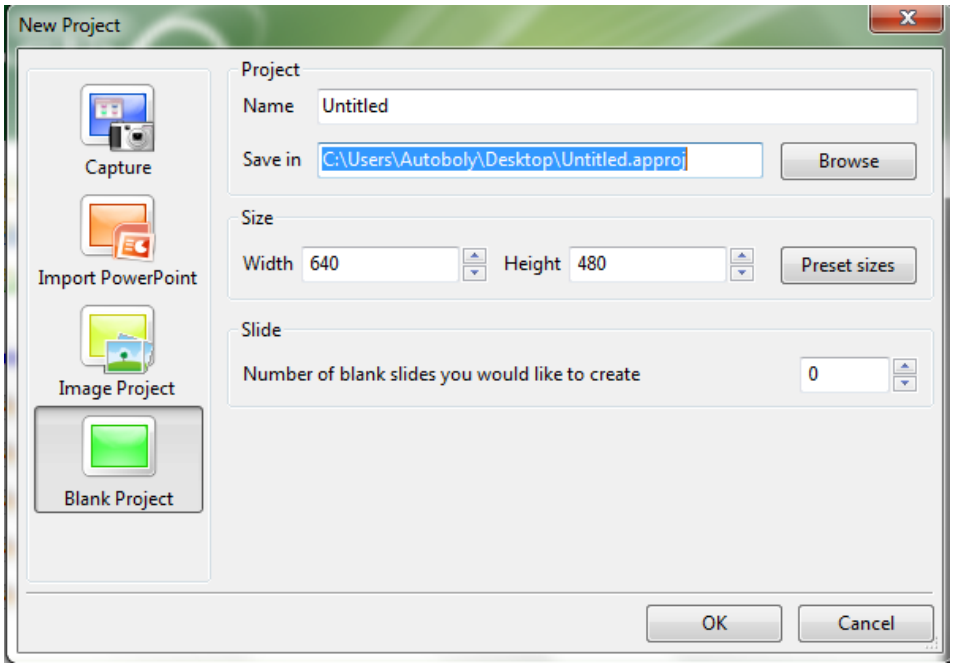
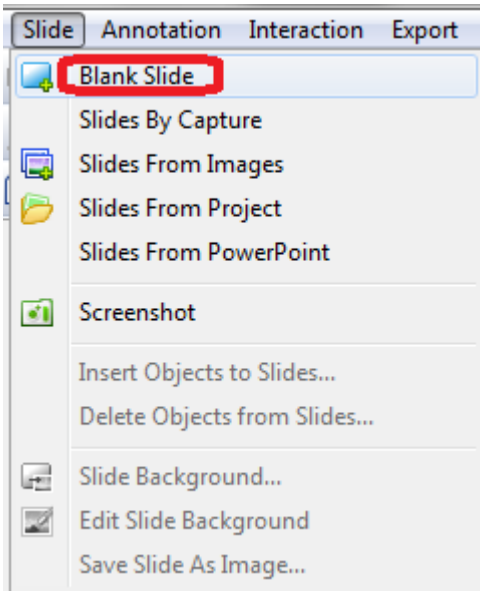
DUM 14 téma: Vkládání objektů do videa v AP

ze sady: 3 **tematický okruh sady:** Tvorba multimédií
ze šablony: 09 – Počítačová grafika **určeno pro:** 1, 2. ročník
vzdělávací obor: 18-20-M/01 Informační technologie
vzdělávací oblast: odborné vzdělávání
metodický list/anotace: viz VY_32_INOVACE_09314ml.pdf
pomocné soubory:

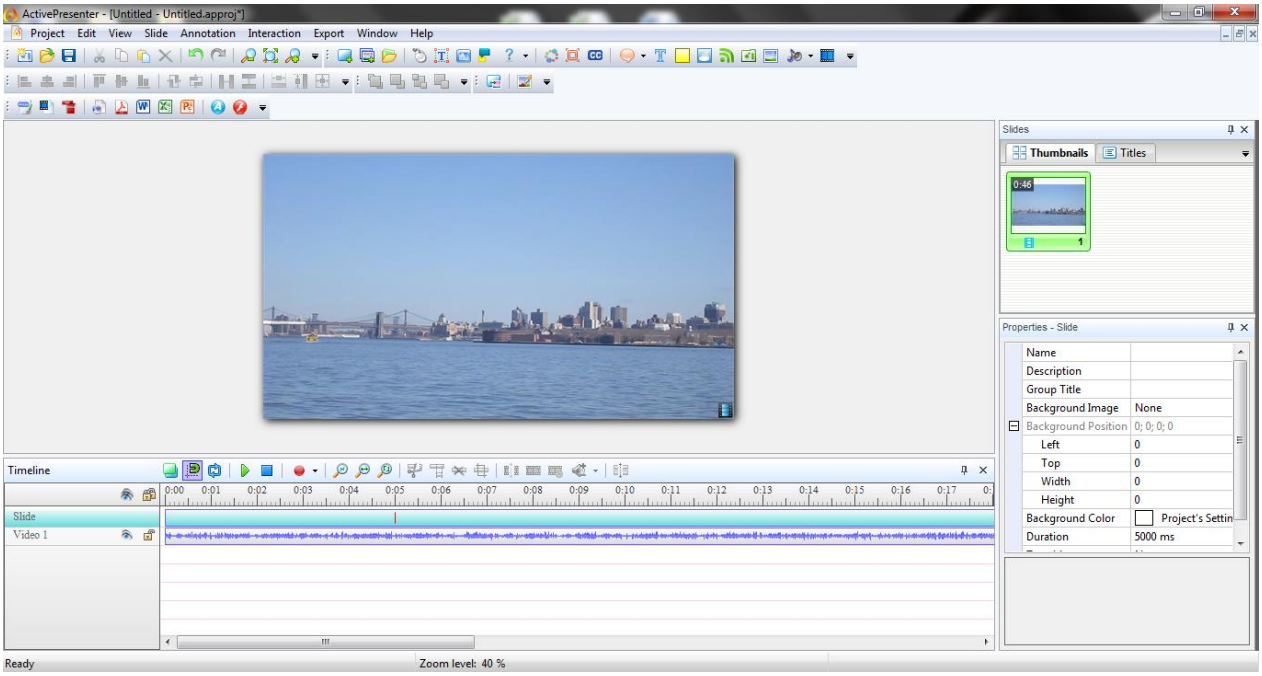
1. Vytvořte si tří členné týmy, v dnešní hodině si ukážeme možnosti vkládání obrázků, hudby a videí do jiného videa v ActivePresenter.
    a. Podle pokynů vyučujícího natočíme krátké video, pomocí vašeho mobilního telefonu.
    b. Toto video vložíme do programu ActivePresenter pomocí *Blank Project* nastavte jméno projektu a rozlišení podle rozlišení vašeho videa.



    c. Dále v programu zvolíme *Slide->Blank Slide*

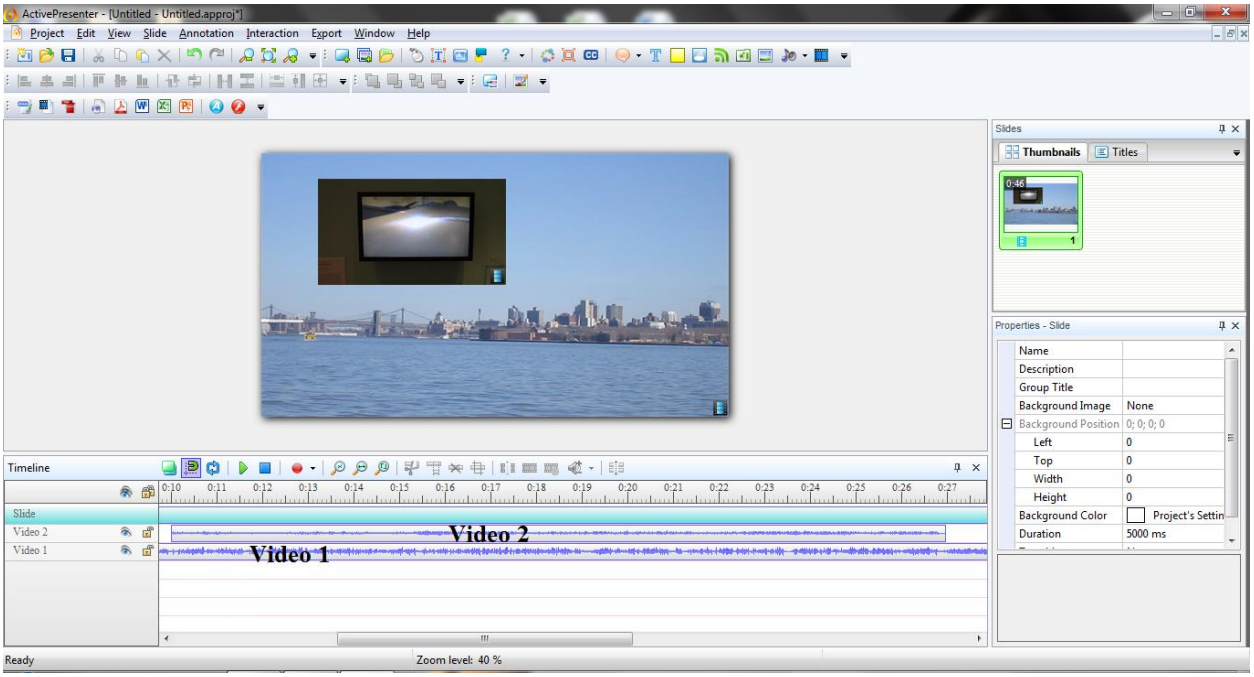


    d. Pomocí *Annotation->Video* vložíme námi natočené video.

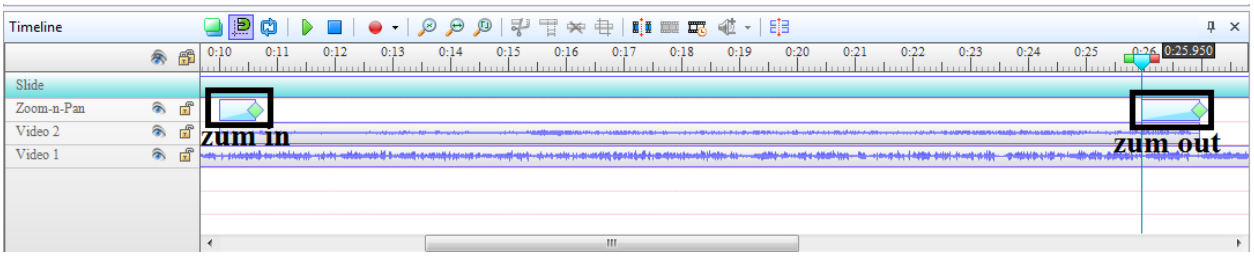


Máme zde na časové ose zvýrazněnou zvukovou stopu a video stopu.

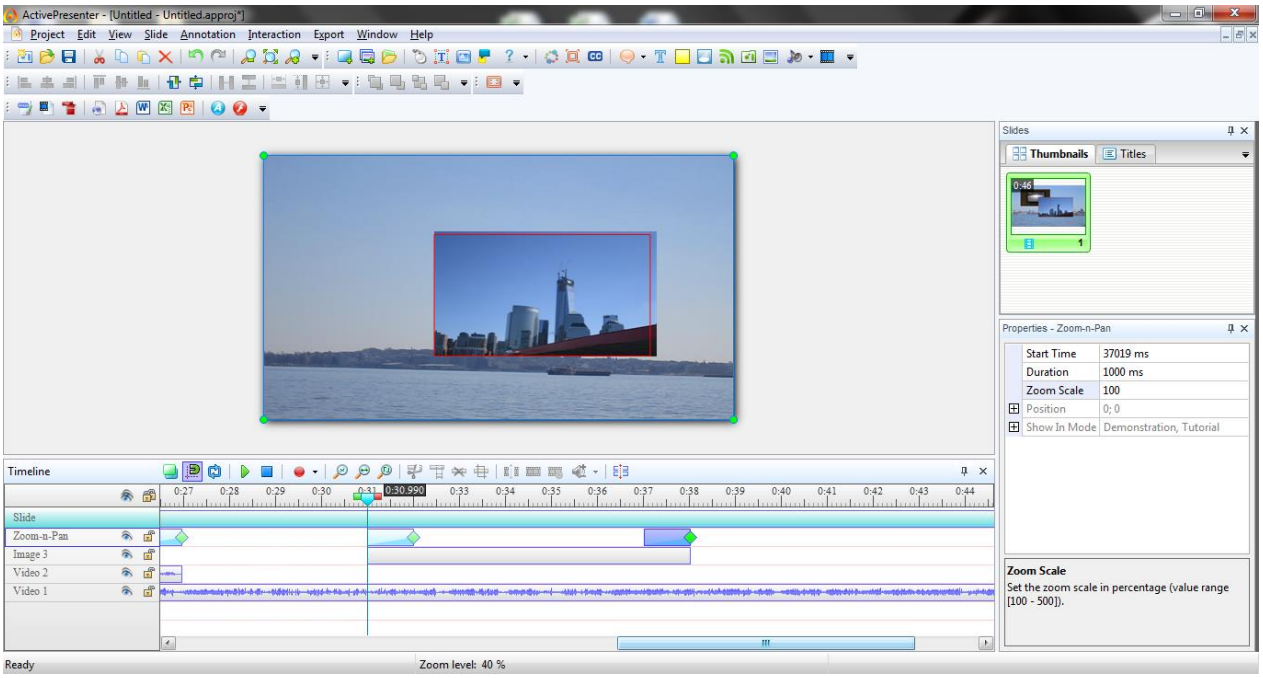
e. Nyní vezmeme video číslo dva a vložíme ho do projektu stejným způsobem.



f. Když máme druhé video tak pomocí *Annotation->Zom-n-pan* na začátek videa *zum in* a na konec videa *zum out*



g. Stejným způsobem vložíme do videa i obrázek



h. Na konec vložíme zvukovou stopu kterou musíme nastavit na maximální délku videa pokud naše video bude mít 46,4 sec musí i zvuková stopa mít tuto délku. Pokud však už ve videu zvuková stopa je je tento krok zbytežný.

i. Překonvertujeme video do avi a předvedeme vyučujícímu.