



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

DUM 13 téma: Snímání videa

ze sady: 3 tematický okruh sady: Tvorba multimédií
ze šablony: 09 – Počítačová grafika určeno pro: 1, 2. ročník
vzdělávací obor: 18-20-M/01 Informační technologie
vzdělávací oblast: odborné vzdělávání
metodický list/anotace: viz VY_32_INOVACE_09313ml.pdf
pomocné soubory:

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

1. Náplní dnešní hodiny je snímání videa a jeho následná úprava pomocí programu active presenter. Od vyučujícího obdržíte video, které budete dále zpracovávat.
 - a. Než začneme video snímat, připravíme si obrázky pro pozdější práci s videem. Vytvořte si obrázek o rozměrech 800x600 a do něj vložte název videa a vaše jméno. Pozadí může být libovolné.

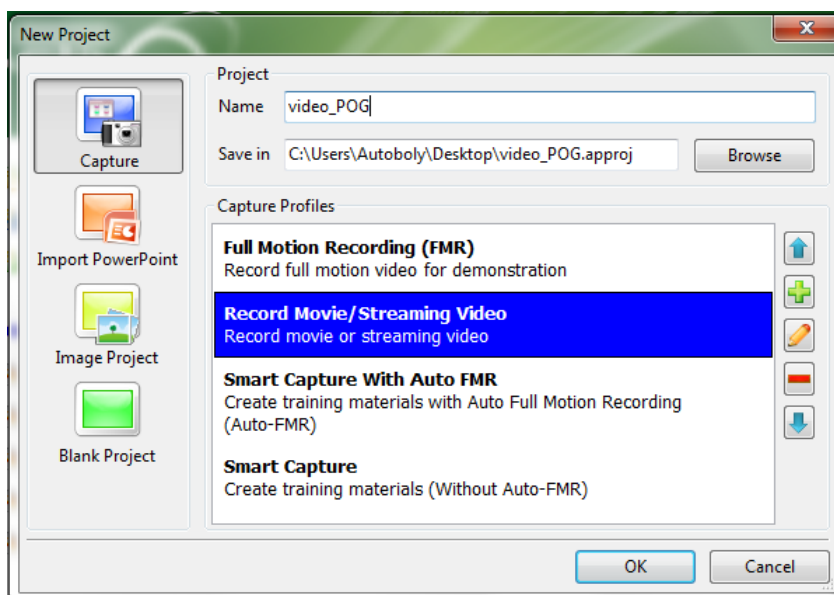


- b. Druhý obrázek bude mít stejné rozměry jako předchozí a bude na něm konec.

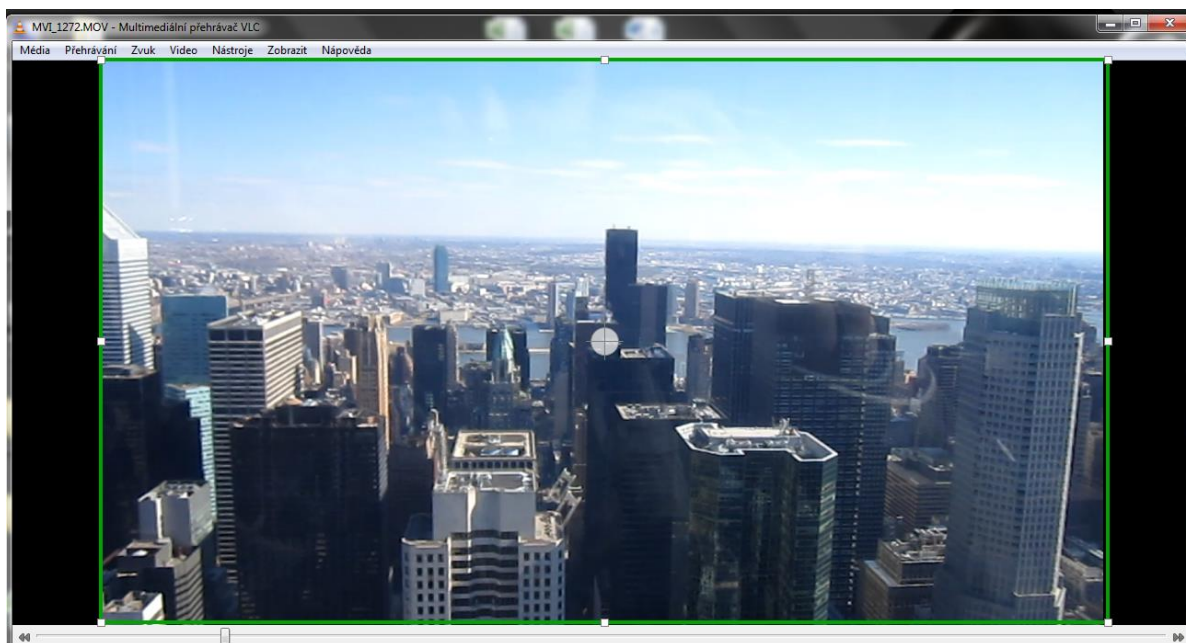


INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

- c. Nyní spustíme program active presenter. Zvolíme nový projekt



- d. Vyskočí nám vstupní okno pro nahrávání, se zvýrazněnými zelenými okraji. Vezmeme video které jsme obdrželi od vyučujícího a ohraničíme video zelenými okraji.

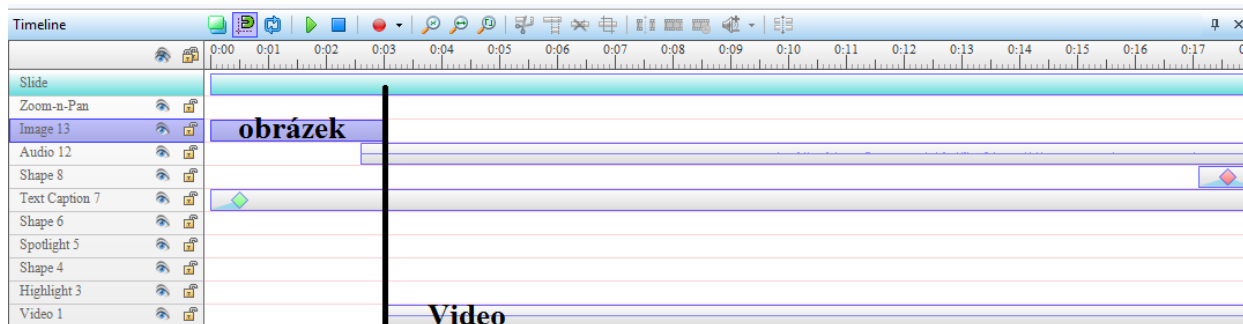


A začneme nahrávat na konci nahrávání vypneme záznam pomocí ikony active presenteru schovávající se v levém dolním rohu monitoru.

- e. Po ukončení nahrávání se před vámi objeví opět okno active presenteru, které znáte z předchozích hodin. Nyní můžeme začít upravovat.

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

- f. Vložte před video obrázek který jsme si nakreslili pomocí *Annotation->Image*, ale vloženého před stopu videa



- g. To samé provedte i na konci, s obrázkem číslo dva.
- h. Když máte vytvořený úvod a konec videa použijte 6 vámi vybraných annotation a vložte je do videa i s popisky.