



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

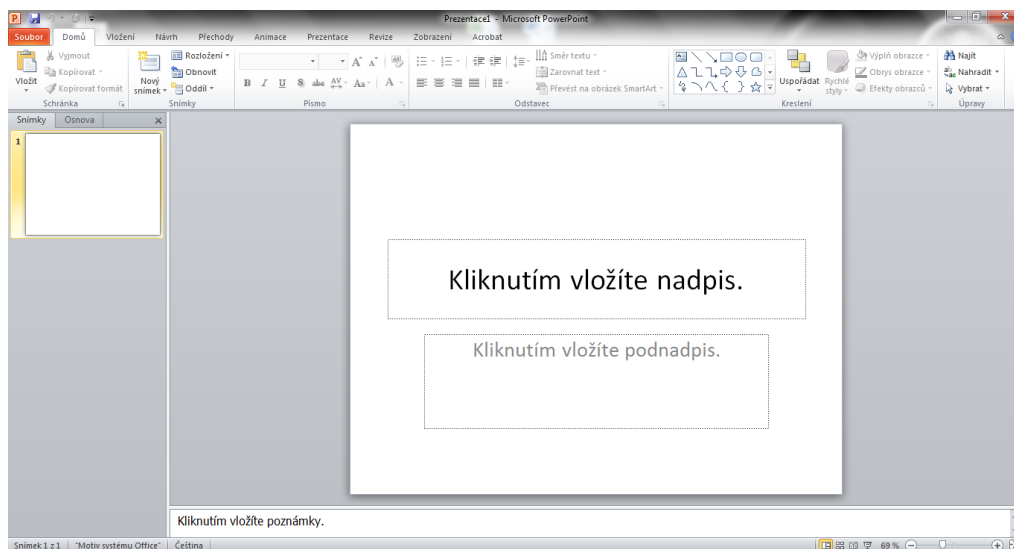
## DUM 5 téma: Přechody, animace

ze sady: 3                      tematický okruh sady: Tvorba multimédií  
ze šablony: 09 – Počítačová grafika                      určeno pro: 1, 2. ročník  
vzdělávací obor: 18-20-M/01 Informační technologie  
vzdělávací oblast: odborné vzdělávání  
metodický list/anotace: viz VY\_32\_INOVACE\_09305ml.pdf  
pomocné soubory:

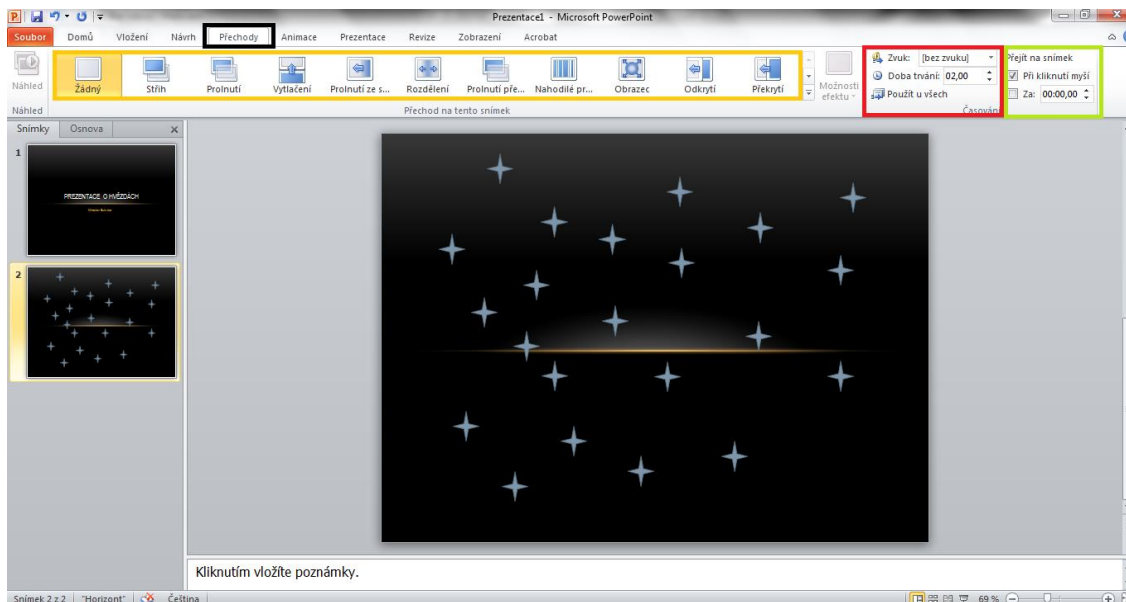
## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

1. Dnes si ukážeme jak je možné v programu „Microsoft PowerPoint 2010“ vytvořit přechody prezentace a animaci.

- a. Spustíte si program přes *Start->programy->Microsoft office->PowerPoint 2010* úvodní okno bude vypadat takto.



- b. Vytvoříme si prezentaci o dvou stránkách. A zvolíme záložku „přechody“ která je zvýrazněna černým rámečkem. Vyzkoušejte si nastavit některé přechody.



**Žlutá** - zvýrazňuje oblast s přechodama, tady můžeme navolit typ přechodu.

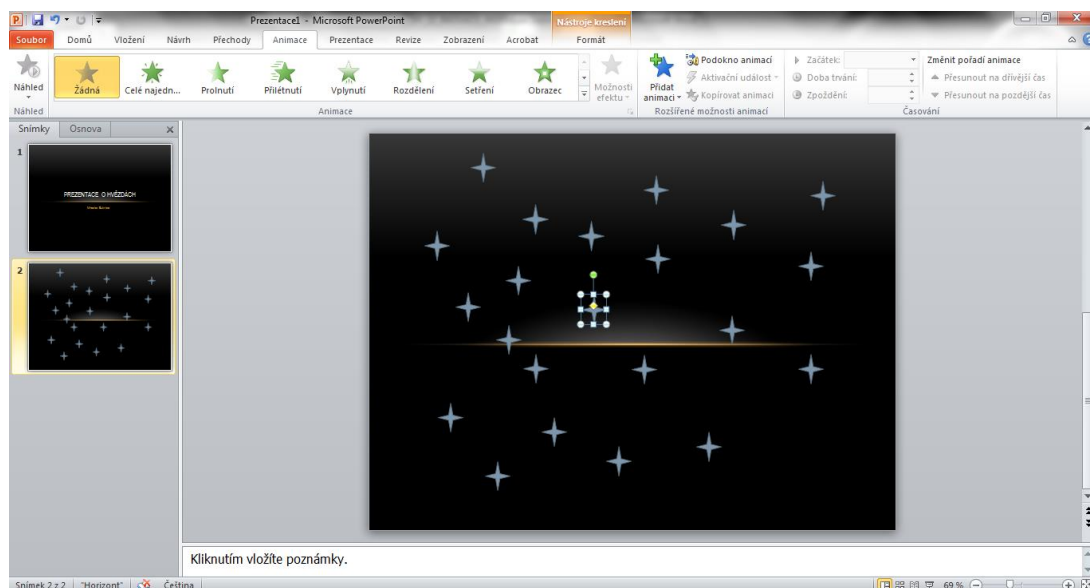
**Červená** – zvýrazňuje nastavení zvuk přechodu, jak dlouho bude přechod přecházet

**Zelená** – zvýrazňuje po jaké době přejdeme mezi snímky a nebo přechod po kliknutí myši

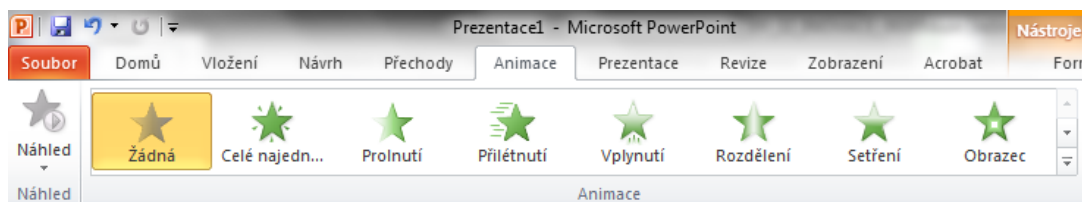
2. Část druhá tvorba animací

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

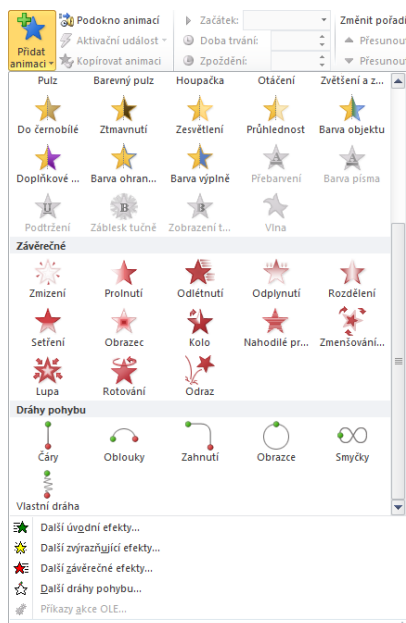
a. Klikneme na záložku animace a vybereme jednu z hvězd.



b. Vybereme jednu z přednastavených animací. Tuto možnost najdeme v liště

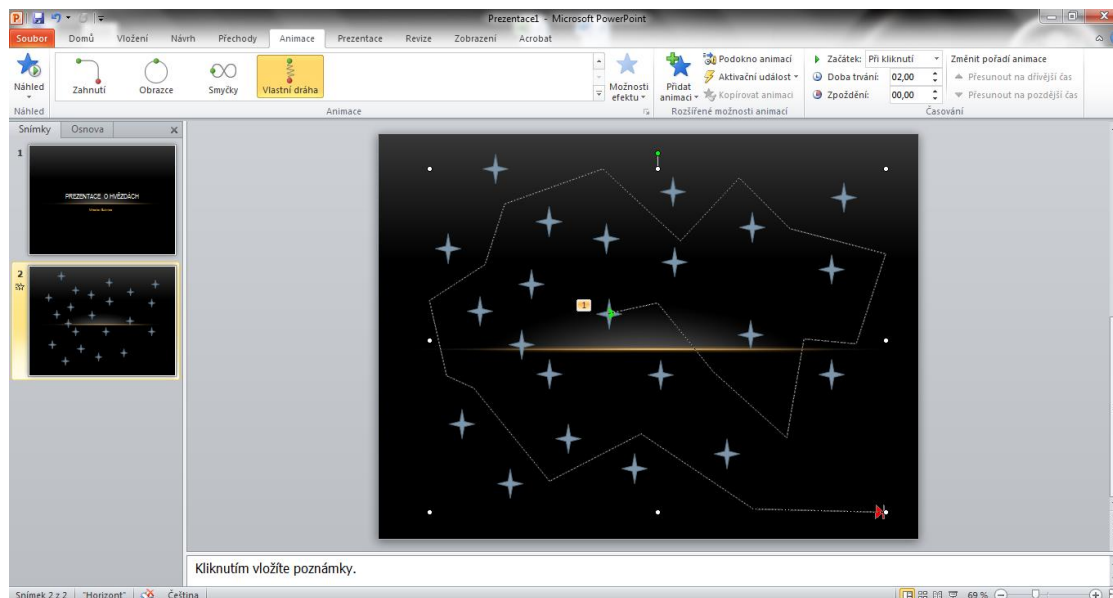


c. Nebo zvolíme animaci která je skrytá pod tlačítkem „Přidat animaci“

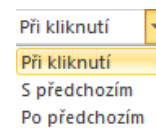
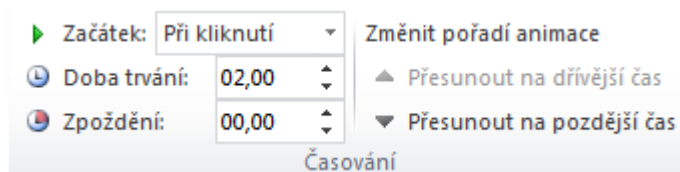


d. Zvolíme možnost dráhy pohybu vlastní dráha a vytvoříme dráhu jedné z hvězd

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



- e. To samé provedem u jakékoli druhé hvězdy. U animace se nám v prezentaci objeví číslo na toto číslo klikneme a můžeme si v liště volit způsob spuštění a časování.



Možnost *začátek* – umožňuje nastavit, kdy chceme tuto animaci spustit.

Možnost *Doba trvání* – umožňuje nastavit jak dlouho bude přechod trvat

Možnost *Zpoždění* – umožňuje nastavit zpoždění po jaké době se animace spustí

### 3. Úkol:

- a. Vytvořte prezentaci s animací a přechody.
- b. Prezentace bude mít 3 stránky
  - i. Na první stránce bude přelet letadla.
  - ii. Na druhé stránce bude fotbalista kopající do míče a míč při kopu odletí
  - iii. Na třetí stránce se zobrazí vaše jméno.