



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

## DUM 04 téma: Úvod do Gimpu

<b>ze sady:</b>	2	<b>tematický okruh sady:</b>	Bitmapová grafika
<b>ze šablony:</b>	09 Počítačová grafika	<b>určeno pro:</b>	2. ročník
<b>vzdělávací obor:</b>	18-20-M/01 Informační technologie - Aplikace osobních počítačů		
<b>vzdělávací oblast:</b>	odborné vzdělávání		
<b>číslo projektu:</b>	CZ.1.07/1.5.00/34.0066		
<b>anotace:</b>	DUM seznamuje žáky se základními možnostmi bitmapového editoru Gimp		
<b>metodika:</b>	viz metodický list VY_32_INOVACE_09204ml.pdf		
<b>datum tvorby:</b>	16.2.2013		

**Zdroje:**

Archiv autora



Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Ing. Daniel Velek. Materiál je publikován pod licencí Creative Commons



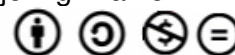
# GIMP



- GNU Image Manipulation Program („GNU program pro úpravy grafiky“)
- původně vznikl pro operační systém GNU/Linux, ale dnes existuje na celou řadu platform od OS Windows, přes MAC OS....
- práci na editoru GIMP zahájili v roce 1995 studenti Kalifornské univerzity
- jedná se o volně šiřitelný SW s licencí GPL.
  - o Je dostupný zdarma včetně zdrojových kódů.
- slouží pro úpravu a vytváření rastrové grafiky.
- má celou řadu využití
  - o úprava fotografií
  - o tvorbu webové grafiky...
- velice bohatá paleta rastrových nástrojů a obsahuje i některé vektorové funkce jako např. cesty, písma...
- obsahuje kompletní sadu základních kreslících nástrojů
  - o štětce
  - o tužky
  - o rozprašovače
  - o klonovacího nástroje...
- nástrojů pro výběr se nachází celá řada
  - o obdélník
  - o elipsa

Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Ing. Daniel

Velek Material je publikován pod licencí Creative Commons



- laso
- kouzelná hůlka
- cest
- inteligentní nůžky
- plně podporuje průhlednost tedy alfa kanál
- funkce krok zpět a vpřed je omezena pouze volným místem na disku
- široké možnosti transformace fotografie
  - rotace
  - změna velikosti
  - naklánění a překlápění
- podporuje práci s jednotlivými barevnými kanály
- kvalitně propracovaná práce s vrstvami
- vykreslování upravovaných fotografií je prováděno po jednotlivých subpixelech a tím je dosaženo vysoké kvality vykreslení fotografie
- velikost editovaného obrázku je závislá pouze na volném místě na disku a velikosti paměti RAM
- obsahuje možnost pokročilého skriptování
- umožňuje pracovat s celou řadou souborových formátů:
  - GIF, JPEG, PNG, XPM, TIFF, TGA, MPEG, PS, PDF, PCX, BMP...
  - nativní formát souboru programu GIMP je XCF
  - podporuje i možnost otevření a práci s dokumenty vytvořenými v Adobe Photoshop tedy soubory PSD
  - umožňuje importovat vektorové obrázky ve formátu SVG
- z hlediska podporovaných barev a barevných palet:
  - podporuje práci s barevným modelem RGB či RGBa
  - možnost pracovat se stupni šedi
  - standardně pracuje „pouze“ z 8b na jeden barevný kanál
- má systém zásuvných modulů umožňující snadné doplnění podpory pro nové souborové formáty, grafické filtry, barevné modely...
- nízká hardwarová náročnost a vysoká rychlost zpracování
- podpora mnoha platform velkého počtu lidských jazyků