

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

**METODICKÝ LIST**

k **DUM 1 – Úvod do počítačové grafiky** ze šablony 9 –  
Počítačová grafika sada 2, tematický okruh sady: Bitmapová  
grafika

**NÁZEV DUM:**

**Úvod do počítačové grafiky**

<b>Anotace:</b>	DUM seznamující se základními principy a pojmy v oblasti bitmapové grafiky. Inovující v jednoduchém, ale výstižném a komplexní vysvětlení základních pojmů.
<b>Autor:</b>	Ing. Daniel Velek
<b>Datum vytvoření DUM:</b>	20.1.2013
<b>Klíčová slova:</b>	Rozlišení, RGB, CMY, HSB, rastrová grafika, vektorová grafika
<b>Jazyk:</b>	čeština
<b>Druh učebního materiálu:</b>	Výklad
<b>Stupeň a typ vzdělávání:</b>	Střední odborné vzdělávání
<b>Ročník:</b>	2. ročník
<b>Typická délka použití:</b>	cca 90 min
<b>Očekávaný výstup:</b>	Žáci základní druhy grafiky a modelů barev. Orientují se v základních pojmech.
<b>Speciální vzdělávací potřeby</b>	žádné