



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

## DUM 20 téma: Test . 3

ze sady: 1 tematický okruh sady: Tvorba statických www stránek s použitím CSS  
ze šablony: 8 Ě Internet ur eno pro: 2. a 3. ro ník  
vzd lávací obor: 26-41-M/01 Elektrotechnika - Elektronické po íta ové systémy  
vzd lávací oblast: odborné vzd lávání  
metodický list/anotace: VY\_32\_INOVACE\_08220ml.pdf  
pomocné soubory: složka pokemoni

Nejprve vy e-te v-echny úlohy, a následn odpov di zaznamenejte do záznamového archu.

### Záznamový arch:

I) Prom nné

	A.	B.	C.	D.	E.
1.					
2.					
3.					
4.					

II) Formulá e

1.	
2.	

III) ídící struktury

	A.	B.	C.	D.	E.
1.					
2.					
3.					

IV) Na ítání dat ze souboru

	A.	B.	C.	D.	E.	F.
1.						
2.						
3.						
4.						



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

### I. Proměnné

Připíšte k jednotlivým řádkům kódu, obsah, který se vypíše na obrazovku

```
$a=7; $b=5; $jm="Karel"; $pr="Novak"; $i=1;
```

- |                       |                 |
|-----------------------|-----------------|
| 1. echo \$a/\$b;      | A. 1            |
| 2. echo \$i++;        | B. 1, 4         |
| 3. echo "Karel".\$pr; | C. 2            |
| 4. echo \$a%\$b;      | D. Karel Novak  |
|                       | E. Jiná možnost |

### II. Formuláře

Vytvořte script, který zpracuje formulář:

- Do proměnné jmeno uložte hodnotu, kterou zadal uživatel.
- Do proměnné pohlavi uložte muž/žena podle toho, co uživatel zadá.

### III. Řídicí struktury

Připíšte k jednotlivým skriptům, co dělají:

- ```
if ($x<=$y&&$y<=$z)
  echo "ano";
elseif ($z<=$y&&$y<=$x)
  echo "ano";
else
  echo "ne";
```

- ```
for ($i=0;$i<count($pole);$i++)
  if ($pole[$i]<$x)
    $x=$pole[$i];
```

- ```
while ($b<=$a)
  $a=$a-$b;
echo "$a";
```

- Zjistí zbytek po dělení.
- Nalezne nejmenší číslo.
- Zjistí počet ísel uložených v poli.
- Zjistí, zda jsou tato ísla setříděná.
- Určí nejmenší ze tří ísel.

### IV. Načítání dat ze souboru

Vytvořte z následujících příkazů script, který vypíše tabulku uloženou v souboru vstup.txt na obrazovku (řádky jsou odděleny středníkem a jednotlivé políčky úponkou).

```
$f=fopen("vstup.txt","r");
1. ...
2. ...
3. ...
4. ...
echo "<table border=1>";
for ($i=0;$i<count($tab);$i++){
  echo "<tr>";
  for ($j=0;$j<count($tab[$i]);$j++)
    echo "<td>".$tab[$i][$j]."</td>";
  echo "</tr>";
}
echo "</table>";
```

- \$radky[\$i]=explode(";", \$tab);
- \$tab=explode(",", \$hod[\$i]);
- \$tab[\$i]=explode(" ", \$hod);
- foreach(\$radky as \$i=>\$hod)
- \$radky=explode(";", \$soubor);
- \$soubor=fread(\$f, filesize("vstup.txt"));



## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

### V. Vytvořte základ internetového obchodu s pokémony

(složka pokemoni)

- 1) Načtené data ze souboru vstup.txt do webové stránky pomocí php a uložte je tak, aby s nimi bylo dále pracovat.
- 2) Vytvořte stránku s nabídkou všech pokémonů (název, obrázek, typ, síla a cena) a u každého pokémona umožněte zadat počet kusů, které si uživatel chce koupit. Počet kusů je odvozen z velikosti vstupních dat. Na následující stránce zobrazte prodejku (název pokémona, jednotková cena, počet kusů a cena za polovku + celkovou cenu nákupu).
- 3) Navrhněte jednotný vzhled dokumentu, který bude obsahovat menu s odkazem na úvodní stránku, stránku s prodejem a stránku pokemoni.php. Pomocí funkcí vložte toto menu do všech těchto stránek (úvodní stránku je nutno vytvořit). Pomocí kaskádových stylů graficky zpracujte vzhled stránek.