



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

DUM 3 téma: Podmínky a Globální proměnné

ze sady: 2 tematický okruh sady: Tvorba dynamických www stránek
ze šablony: 08 – Internet určeno pro: 3. ročník
vzdělávací obor: 18-20-M/01 Informační technologie
vzdělávací oblast: odborné vzdělávání
metodický list/anotace: viz VY_32_INOVACE_08203ml.pdf
pomocné soubory: reseni_ukolu.php

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

1. V minulé hodině jsme si ukázali, jak pracují proměnné, řekli jsme si něco o proměnných, ale ukázali jsme si pouze proměnné lokální, dnes si ukážeme ty nejpoužívanější globální proměnné.
 - a. Proměnná SESSION – session zjednodušeně řečeno obálka na serveru, je proměnná, která se ukládá na serveru vymazat jí můžeme pouze funkcí unset nebo vypnutím prohlížeče.

```

1  <?php session_start(); ?> <!-- deklarace session musí proběhnout nad HTML -->
2  <html>
3  <head>
4      <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=UTF-8">
5      <meta http-equiv="content-type" content="application/xhtml+xml; charset=UTF-8">
6      <title></title>
7  </head>
8  <body>
9      <?php
10         $_SESSION["auto"]="škodovka"; //deklarace globální proměnné session
11         echo $_SESSION["auto"]; //Výpis session
12     ?>
13 </body>
14 </html>

```

- b. Proměnná COOKIES – Na rozdíl od SESSION se tato proměnná ukládá v počítači uživatele a její životnost nekončí při vypnutí prohlížeče. Životnost COOKIES je omezena časem který má každá COOKIES nastaven. A nebo funkcí UNSET. Samozřejmě životnost této proměnné se dá ukončit i tak že uživatel zadá v prohlížeči vymazat historii.

```

9  <?php
10     setcookie("TestCookie", "Student"); //nastaví proměnnou cookies na hodnotu Student její životnost je do vypnutí prohlížeče
11     setcookie("TestCookie", "Student", time()+3600); /*nastaví cookies na Student doba její životnosti bude nastavena an 1 hodinu */
12     setcookie("TestCookie", "Student", time()+3600, "/-rasmus", "example.com", 1); /*nastaví životnost cookies na Student životnost 1 hodina
13                                     bude vázaná na uživatele rasmus a server example.com*/
14     ?>

```

- c. Proměnná DEFINE – Tato proměnná se používá například k zapamatování hesel nebo informací které chceme zjednodušit. Toto je jediná proměnná, u které není potřeba znak \$.

```

9  <?php
10     define("POZDRAV", "Hello world.");
11     echo POZDRAV."<br>";
12     define("GOOGLE", "http://www.google.com/");
13     echo GOOGLE;
14     ?>

```

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

2. Podmínky

- a. Jednou z nejdůležitějších věcí v programování jsou podmínky. V tabulce níže jsou vyčty tři typy podmínek a popis.

Podmínka	Syntaxe	Popis
if	if(podmínka){tělo}	-může být použita samostatně -může jich být více za sebou -mohou se splnit i všechny
elseif	elseif(podmínka){tělo}	-nemůže pracovat bez podmínky if -může jich být za sebou -jakmile je splněna jedna, už nemůže být splněna žádná další podmínka
else	else	-nemůže pracovat bez podmínky if -může být jen jedna pro jednu if -nemá ve své syntaxi podmínku, splní vše co nezahrnuje předchozí podmínka.

b. Příklady použití podmínek v PHP

```
<?php
$penzenka="autobus"; //deklarace proměnné penzenka
echo "obsah penzenky je ".$penzenka."<br>";
if($penzenka<200)echo "máš méně jak: 200,-"; //porovnání je li penzenka menší než 200 pokud ano vypíše
elseif($penzenka>300)echo "máš více jak: 300,-"; //porovnání je li penzenka větší než 300 pokud ano vypíše
else echo "tvé číslo je mezi 200 a 300"; //porovnání když je číslo mezi 200 a 300
```

- i. ?>
- obsah penzenky je 360
máš více jak: 300,-
 - obsah penzenky je 160
máš méně jak: 200,-
 - obsah penzenky je 250
tvé číslo je mezi 200 a 300

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

`<?php`

`$penezenka="350";`

//deklarace proměnné penezenka

`echo "obsah penezenky je ".$penezenka."
";`

`if($penezenka<200)echo "máš méně jak: 200,- ";`

`if($penezenka>300)echo "máš více jak: 300,-";`

//porovnání je li penezenka větší než 300 pokud ano vypíše

`else echo "máš pěně jak 300,-";`

//tato podmínka else patří k druhé podmínce if

ii. `?>`

- obsah penezenky je 350
a) máš více jak: 300,-

- obsah penezenky je 160
máš méně jak: 200,-
b) máš méně jak 300,-

Vydíte že v tomto případě v bodu ii/b dojde ke splnění dvou podmínek to proto že dojde ke splnění první a třetí podmínky, kdežto u příkladu i jakmile se splní jedna podmínka, další už se neprovádí.

c. Logické operace s proměnnými

- i. Chceme-li do jedné podmínky zahrnout více pravidel, musíme použít takzvaných logických operátorů viz tabulka.

Operátor	Znak	Popis
or		Logický operátor a nebo „koupím si housku nebo chleba“ buď jedno nebo druhé. Podmínka se splní jeli alespoň jeden příkaz splněn.
and	&&	Logický operátor a zároveň „koupím si párek a zároveň rohlík“ koupím si oboje Podmínka se splní pouze když budou oba příkazy splněny

ii. Příklad

`$parek="ano";`

`$rohlík="ano";`

`echo "parek= ".$parek." rohlík= ".$rohlík."
";`

`if($parek=="ano" && $rohlík=="ano")echo "koupil sis párek i rohlík";` *//došlo ke splnění obou podmínek*

`else echo "chybí ti párek nebo rohlík nebo nemáš nic";` *//Jedna nebo více podmínek nesplněny*

- parek= ano rohlík= ano
a) koupil sis párek i rohlík

- parek= ne rohlík= ano
b) chybí ti párek nebo rohlík nebo nemáš nic

V případě použití or by se v případě b vypsala podmínka if přesto že bychom neměli jednu z přísad. Podmínka by nebyla splněna až v případě že bychom neměli ani jednu z přísad.

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

- d. Relační operátory – jistě jste si všimli že v těle podmínky se používají znaky >, < tomuto se říká relační operátory a existuje jich mnohem víc v tabulce dole máme všechny vypsány.

Operátor	Znak	Popis
Menší	<	Porovnání je-li a<b
Větší	>	Porovnání je-li a>b
Menší rovno	<=	Porovnání je-li a<=b
Větší rovno	>=	Porovnání je-li a>=b
Rovnáse	==	Porovnání je-li a==b
Nerovná se	!=	Porovnání není-li a==b
Negace	!	Negace výroku
Je nastavena	isset	Kontroluje jeli v proměnné hodnota

- e. Příklad podmínky a session

```
<?php
if(isset($_SESSION["a"])){
    if($_SESSION["a"]=="ano") echo "SESSION[a]==ano";
    else echo "SESSION[a]==ne";
}
else echo "neni hodnota SESSION[a]";
?>
```

Nebude-li deklarovaná \$_SESSION["a"] vypíše „není hodnota SESSION[‘a‘]“

Bude-li hodnota deklarována vypíše odpovídající podmínku.

3. Úkol:

- a. Vypracujte strukturu podmínek, tak aby vytvářeli příběh, podmínky budou 4 na začátku budete deklarovat 4 odpovědi takto:

```
$od1="ano"; //muže nabýt hodnot ano/ne/možna
$od2="ne"; //muže nabýt hodnot ano/ne/možna
$od3="ano"; //muže nabýt hodnot ano/ne/možna
$od4="možná"; //muže nabýt hodnot ano/ne/možna
```

- b. Nyní když máme odpovědi vypracujem 4xstrukturu podmínek if elseif a else tak abyste vytvářeli příběh viz obr.

Ráno si vstal levou nohou
šel si do kuchyně
odjel si do školy
začalo sněžit

nebo

Ráno si spadnul z postele
šel si do koupelny
zůstal si doma
začalo pršet

nebo

Ráno si vstal pravou nohou
šel si do koupelny
šel si se psem ven
svítilo sluníčko

Možností je samozřejmě $3^4 = 81$.