



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

DUM 17 téma: Události

ze sady: 2

tematický okruh sady:

Tvorba statických www stránek s použitím
CSS

ze šablony: 08 – Internet

určeno pro: 3. ročník

vzdělávací obor:

18-20-M/01 Informační technologie

vzdělávací oblast:

odborné vzdělávání

metodický list/anotace:

viz VY_32_INOVACE_08117ml.pdf

pomocné soubory:



Index.html, screen.css

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

1. V dnešní hodině si ukážeme, jakým způsobem lze upravovat hypertextové odkazy pomocí kaskádových stylů takzvaných událostí. Ukážeme si, jak lze vytvořit odkaz, který se mění po najetí myši, nebo menu, které má skryté odkazy, dokud na ně nenajedete myší.

a. Událost **HOVER**

i. Tato událost se používá pro změnu vlastností odkazu po najetí myši. Nyní si ukážeme příklad

<pre> Prostý odkaz na google
</pre>		<p><u>Prostý odkaz na google</u></p> <p>po najetí myši</p> <p><u>Prostý odkaz na google</u></p>
<pre> odkaz na google obohacen o hover </pre>		<p><u>odkaz na google obohacen o hover</u></p> <p>po najetí myši</p> <hr style="width: 100%;"/> <p><u>odkaz na google obohacen o hover</u></p>
<pre>a:hover{ text-decoration:overline; }</pre>		

ii. Na příkladu vidíme změnu z dolního podtržení na horní podtržení. Tímto způsobem můžeme textu dát barvu, vlastnost, pozadí, okraj a mnoho dalších.

b. Událost **ACTIVE**

i. Provádí téměř to samé jako událost hover s tím rozdílem že tuto událost provede až po kliknutí na odkaz použití je stejné s tím rozdílem že namísto a:hover použijeme a:active

c. Událost **VISITED**

i. Opět to samé jako předchozí dvě varianty s tím rozdílem že ovlivní odkaz, na kterém už uživatel byl. Tímto může uživatel rozpoznávat navštívené a nenavštívené odkazy.

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

d. Ukázka použití Událostí

Mějme tlačítko, které po najetí myši změní barvu a po kliknutí se udělá grafika jako by to bylo opravdové tlačítko.

HTML		CSS
<pre> BUTTON </pre>		<pre>a{ border:grey outset 2px; } a:hover{ background:red; color:white; } a:active{ border:grey inset 2px; }</pre>
a	a:hover	a:active
		

2. Ukázka tvorby menu s vyjíždějícími odkazy. Vyzkoušejte si toto menu vytvořit.

- a. HTML kód (nezapomeňte do hlavičky vložit odkaz na externí CSS). Pomocí úseček jsou vyjádřeny párové tagy, jejich začátky a konce. Všimněte si atributů class a jejich úpravy v CSS.

```
<ul type="none">
  <li class="menu"><a href="download.html" class="t1">Download</a>
  <ul type="none" class="menu1">
    <li><a href="mapy.html" >Mapy</a></li>
    <li><a href="patche.html" >Patche</a></li>
    <li><a href="odkazy.html" >Odkazy</a></li>
  </ul>
</li>
</ul>
```

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

b. CSS kód – co každý css kód dělá je napsáno v komentářích na konci řádku

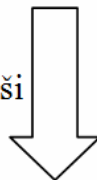
```
ul li ul{ /*úprava druhé úrovně menu*/
  visibility:hidden; /*nastaveno na neviditelné*/
  border:#fff868 solid 6px; /*okraj tohoto bloku bude zelený pevný 6px*/
}
.menu1{ /*úprava class menu1*/
  width:100px; /*šířka li 100px*/
  padding-left:30px; /*odsazení od vnitřního okraje 30px*/
}
.menu{ /*úprava class menu*/
  width:140px; /*šířka 140px*/
  height: 20px; /*výška 20px*/
}
ul li: hover ul{ /*úprava druhé úrovně menu po najetí myši*/
  visibility:visible; /*po najetí myši dojde k odhalení druhé úrovně*/
}
.a{ /*úprava odkazů */
  font-size:30px; /*velikost písma*/
  color:#000; /*barva písma*/
  text-decoration:none; /*bez podtržení*/
  font-weight:bold; /*tučné písmo*/
}
.ul{ /*úprava první úrovně menu*/
  margin-left:100px; /*posunutí od vnějšího okraje o 100 px*/
}
.tl{ /*úprava class tl*/
  border:green solid 6px; /*okraj tlačítka první úrovně */
}
```

c. Výsledné zobrazení v internetovém prohlížeči.

← → C 127.0.0.1/skolniAPP/dum/html.html

Download

Po najetí myši



← → C 127.0.0.1/skolniAPP/dum/html.html

Download

Mapy
Patche
Odzaky