



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

DUM 9 téma: Test č. 2

ze sady: 1 tematický okruh sady: Tvorba statických www stránek s použitím CSS
 ze šablony: 8 – Internet určeno pro: 2. a 3. ročník
 vzdělávací obor: 26-41-M/01 Elektrotechnika - Elektronické počítačové systémy
 vzdělávací oblast: odborné vzdělávání
 metodický list/anotace: VY_32_INOVACE_08109ml.pdf
 pomocné soubory: pokemoni.html, složka img

Nejprve vyřešte všechny úlohy, a následně odpovědi zaznamenejte do záznamového archu.

Záznamový arch:

I) CSS - teorie

1.	
2.	
3.	
4.	

II) CSS - praxe

	Červená	Modrá	Černá	Zelená
aaa				
bbb				
ccc				
ddd				

III) Formuláře

	A.	B.	C.	D.	E.	F.
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						

IV) JavaScript

1.	
2.	
3.	
4.	
5.	



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

I. CSS - teorie

1. Nastavte třídu jednoho odstavce na „dulezite“.
2. Nastavte id jednoho odstavce na „prvni“.
3. Definujte styl, který změní barvu textu všech odstavců na modrou.
4. Definujte styl, který změní velikost písma třídy „dulezite“.

II. CSS - praxe

```
...
<style>
p {color:red; font-style:italic;}
#prvni {color:green;}
.modry {color:blue; list-style-type:disc;
}
</style>
</head>
<body>
<p id="prvni"> aaa </p>
<p class="modry"> bbb </p>
<p class="prvni" style="color:black"> ccc </p>
<p class="modry" id="prvni"> ddd </p>
...
```

Rozhodněte, jaká bude barva jednotlivých odstavců.

III. Formuláře

Přiřaďte jednotlivé formulářové prvky k jejich zápisu v html.

- | | |
|---|--|
| 1. <input type="text" value="muz"/> muž | A. <code><input type="radio" name="muz"> muž</code> |
| 2. <input type="submit" value="muz"/> muž | B. <code><input type="submit" value="muz"> muž</code> |
| 3. <input type="text" value="muz"/> muž | C. <code><select name="muz"><option>muž</option></select></code> |
| 4. <input type="checkbox"/> muž | D. <code><input type="checkbox" name="muz"> muž</code> |
| 5. <input type="text" value="muz"/> muž | E. <code><input type="text" name="muz"> muž</code> |
| | F. <code><button value="muz"> muž </button></code> |

IV. JavaScript

Napište k jednotlivým událostem, kdy nastanou:

1. onMouseDown
2. onClick
3. onMouseOver
4. onSubmit
5. onKeyDown



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

V. Naformátujte stránky pomocí css a JavaScriptu

(soubor pokemoni.html, složka img)

- 1) Rozdělte stránku pomocí css stylů (v externím souboru) tak, aby obsah byl zúžen na 800px a v horní části byl prostor pro menu. Nastavte pozadí jednotlivých částí tak, aby alespoň v jedné části byl obrázek.
- 2) Pomocí css naformátujte stránku s pokémony – změňte
 - a. Formát nadpisů
 - b. Styl odrážek
 - c. Rámeček obrázku
- 3) Vytvořte úvodní stránku, která bude obsahovat
 - a. Tabulku se všemi pokémony naformátovanou pomocí css stylů
 - b. Úvodní obrázek a motivační text.
 - c. Tlačítko, na které když kliknete, zobrazí se nové okno se jménem autora a datem poslední aktualizace – to si vymyslete.
 - d. Vytvořte tlačítko změna barvy, na které když kliknete, tak se změní barva pozadí vašeho dokumentu.