



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

## **DUM 4 téma: Dráflka 3D**

**ze sady: 1 tematický okruh sady: CAM systémy**

**ze –ablony: 6 P íprava a zadání projektu**

**Ur eno pro : 3 a 4 ro ník**

**vzd lávací obor: 23-41-M/01 Strojírenství**

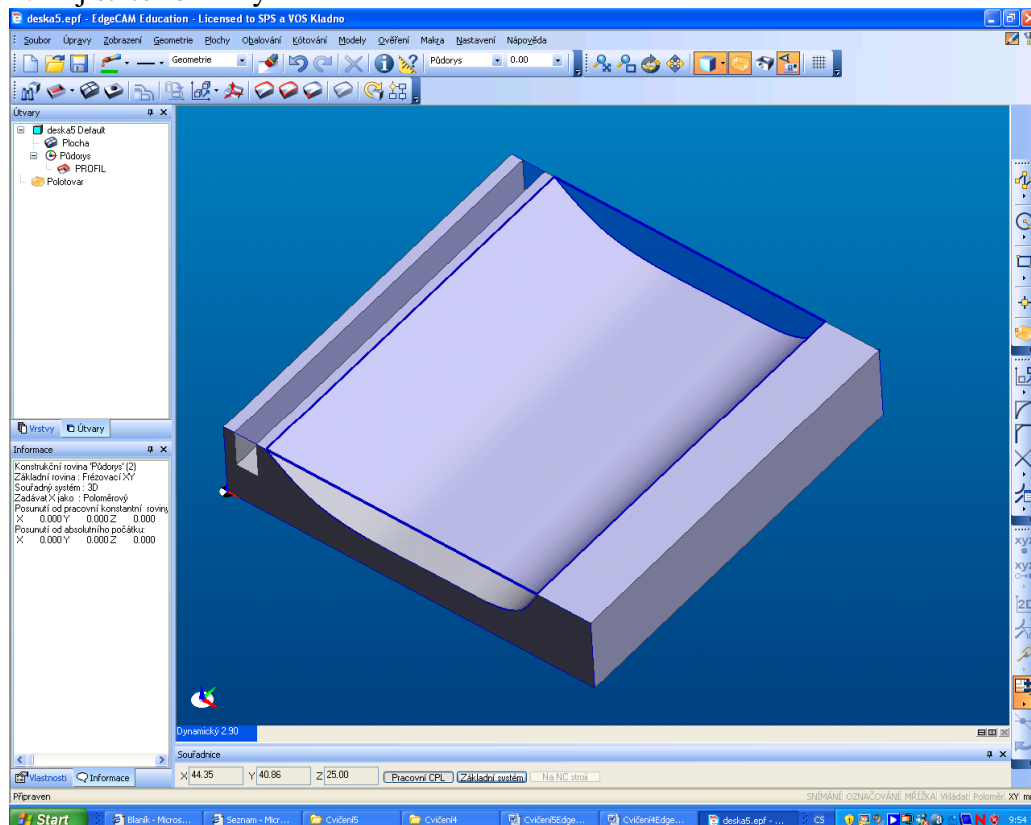
**Vzd lávací oblast: odborné vzd lávání**

**Metodický list/anotace: VY\_32\_06104ml.pdf**

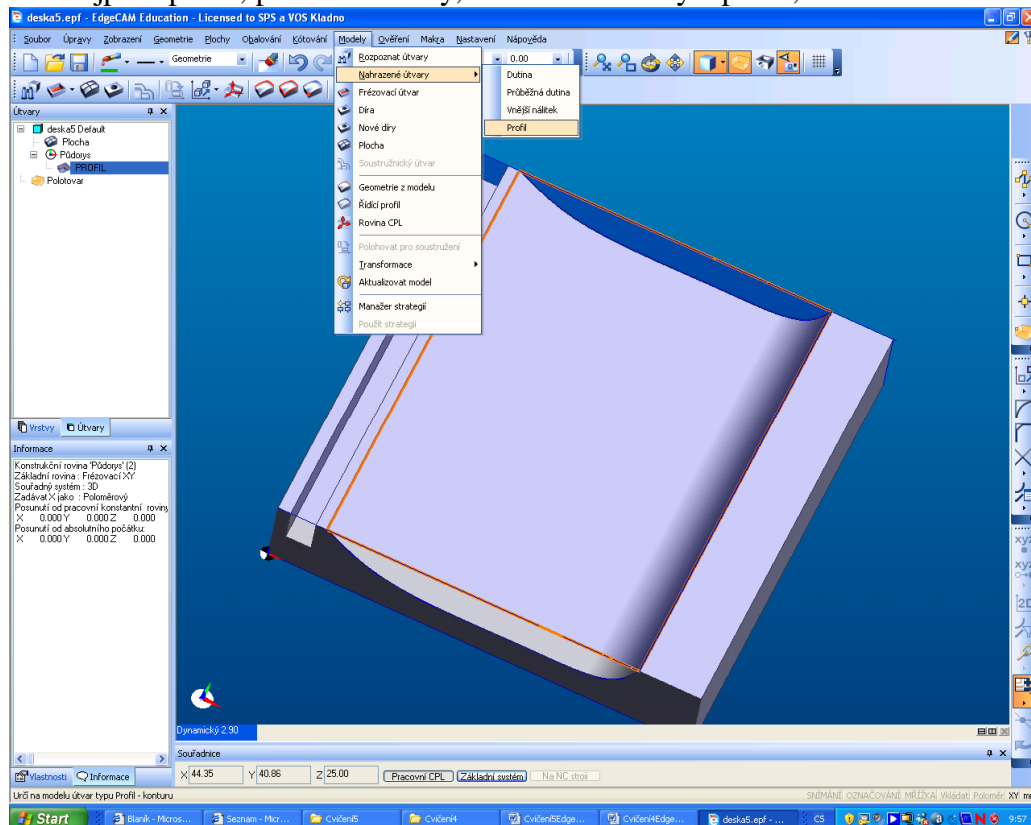
**Zpracoval: Ing. Bohuslav Kozel  
SP<sup>TM</sup>a VO<sup>TM</sup>Kladno**

## DUM 04 EdgeCAM ó Dráflka 3D

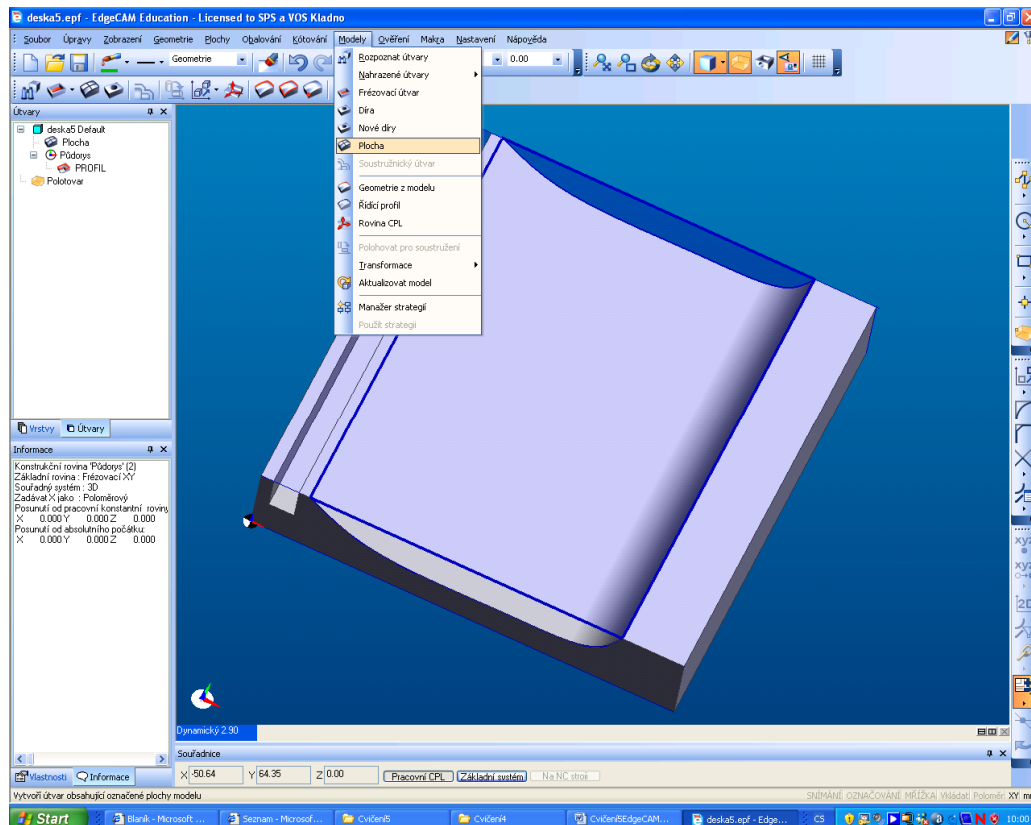
1. Otevete model deska5 v EdgeCAMU. Model ulofte k sob do adresá e, do kterého m fete zapisovat.
2. Zjist te rozm ry



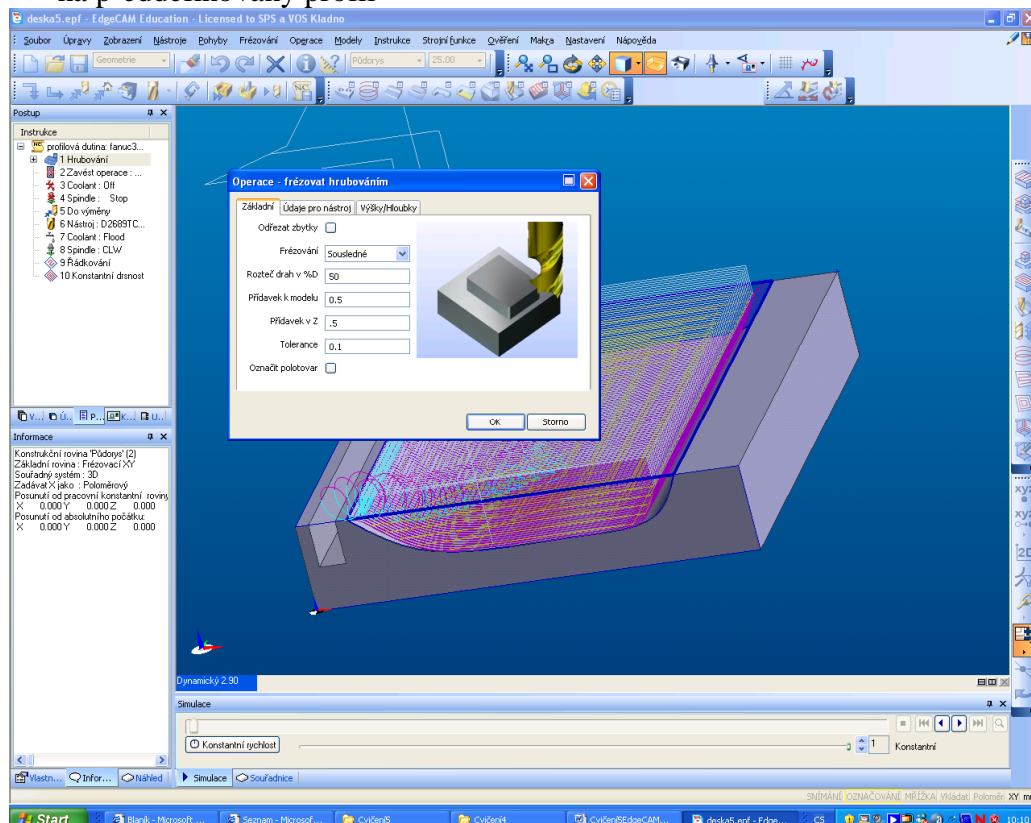
3. Budeme obráb t pouze tvarovou 3D dráflku. V CAD ásti si definujeme dva útvary, tj. profil a plochu.
4. Nejprve profil, pomocí modely, nahrazené útvary a profil, ukafte obdélník



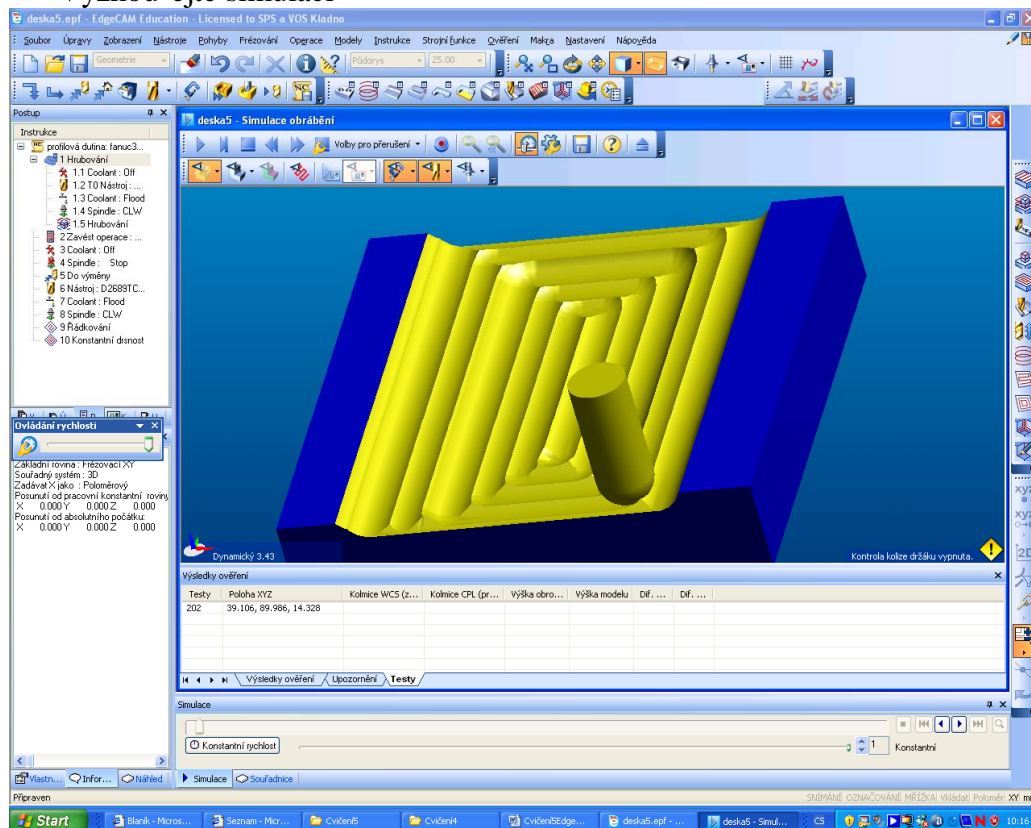
5. Potom plochu, nutno ji ukázat



6. Dále je třeba m fleme definovat polotovary bez p ídavek (flutá ikona napravo a materiál v nastavení, materiál)
7. Nyní se p epneme do CAM ásti.
8. Vypl te tabulku postup, tj. název, frézování a postprocesor.
9. Vložíme operaci hrubovat. P i výb ru geometrie se postavte v útvech na p eddefinovanou plochu, a v druhém kroku ohrani ení geometrie se postavte v útvech na p eddefinovaný profil

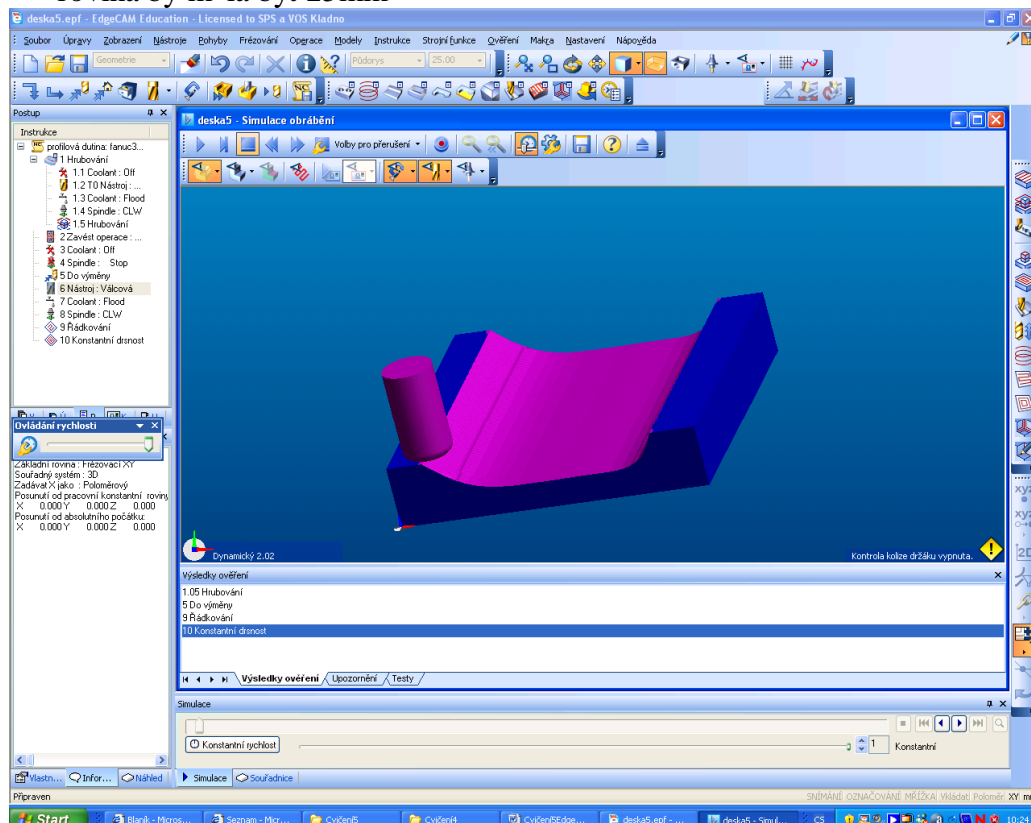


10. V tabulce pro operace vložte p řádek v Z 0,5mm vložte nástroj nap . kulová fréza pr m r 12, rádius 6 a v hloubkách p ejiřfd cí rovinu nap . 5mm a hloubku záb ru 2mm. Vyzkou-ějte simulaci



11. Pokud je v po řádku, vložíme dal-í operaci a to řádkování.

12. Op t vložíme jako geometrii plochu a jako ohrani ující útvar p eddefinovaný profil. Vybereme nástroj nap . pr m r 16 s rádiusem 3mm. Vyzkou-ějte simulaci. P ejiřfd cí rovinu by m la být 25mm



13. Poslední dokonovací operaci bude nikoliv operace ale technologie konstantní drsnost.  
Naleznete ji v technologii frézování. Použijeme nástroj jako v řádkování.
14. Vyzkoušejte simulaci