

Okruhy témat k reparátům předmětu OSY pro 3. ročník

1. Práce s archívy v prostředí GNU/Linux
 - definice archívu
 - vytvoření
 - rozbalení
 - rozbalení do určité cesty
2. Práce s komprimačními metodami v prostředí GNU/Linux
 - druhy komprimačních metod obecně
 - druhy komprimačních metod v Linuxu
 - nastavení úrovně komprimace u jednotlivých metod
 - komprimace/dekomprimace souboru
 - komprimace/dekomprimace archívu
3. Přesměrování standardního vstupu a výstupu v prostředí GNU/Linux
 - značení vstupů a výstupů
 - operátory pro přesměrování a jejich praktická aplikace
 - k čemu slouží tzv. roury a práce s nimi
4. Vyhledávání souborů v prostředí GNU/Linux
 - vyhledávání pomocí různých testů
 - kombinace více testů pomocí logických výrazů
 - znalost základních akcí s vyhledanými soubory
5. Porovnávání obsahu souborů v prostředí GNU/Linux
 - základní metoda porovnání – vypíše zda se liší nebo neliší
 - pokročilá metoda porovnávání – vypíše v čem se dané soubory liší, nutná znalost čtení těchto výpisů respektive jejich interpretace uživatelem
 - vytvoření rozdílového souboru a jeho aplikace na soubor, který chceme aktualizovat
6. Práce s textovými soubory v prostředí GNU/Linux
 - příkazy pro prohlížení obsahu souborů
 - základní práce s editorem „VI“
 - sloučení více souborů do jednoho (vč. do sloupců)
 - výpis X prvních / posledních počet řádků
 - setřídění obsahu souboru dle abecedy čísel....
 - vyhledání zadaného řetězce v souboru
 - záměna znaků v souboru
7. Přístupová práva a uživatelské účty v prostředí GNU/Linux
 - identifikace uživatelů a pracovních skupin
 - umístění souboru s uživatelskými účty a jeho struktura
 - práce s uživatelskými účty (vytvoření, smazání, zakázání, změna, hesla.....
 - práce s skupinami uživatelských účtů (vytvoření, smazání, zakázání, přiřazení uživatel účtu....)
 - vlastník a skupina souboru či adresáře jeho změna a přiřazení jednotlivých oprávnění upravující práci se souborem
8. GNU/Linux
 - instalace – zásady, logické disky, požadavky na OS
 - grafické prostředí – možnosti, znát dvě základní grafické prostředí
 - balíčkový systém – co to je, druhy balíčků, balíčkový manager, repozitář, RPM klíč